

PREPA du 21-11-2014

<p>DONNE N°1</p> <p>d N ♠ D94 3SA E = v P ♥ 109842 Entame 5P ♦ - ♣ AV1032</p> <p>♠ 82 ♠ AV6 ♥ 65 ♥ AR7 ♦ ARD752 ♦ 1083 ♣ D74 ♣ R865</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">N</td><td style="border: none;"> </td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">E</td></tr> <tr><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">S</td><td style="border: none;"> </td></tr> </table> </div> <p>♠ R10753 ♥ DV3 ♦ V964 ♣ 9</p>		N		O		E		S		<p>S O N E</p> <p>- 1SA - 3SA</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>Si les K sont partagés 3/1 ou 2/2 pas de souci mais s'ils sont 4/0(10% des cas),il faut éviter un blocage.Si c'est Nord qui possède les 4 cartes à K,il y a toujours un K à perdre mais si c'est Sud il y a une solution. On laisse passer deux tours de P pour couper les communications en cas d'un partage 5/3 et on joue le 8K pris de la DK.On constate le mauvais schéma.On revient en main et on présente le 10K. Si Sud couvre,on a encore la fourchette As-7. Si Sud ne couvre pas,on laisse filer. Petite remarque à l'enchère,on ne fait pas de Texas mineur avec les points de la manche sans singleton.</p>
	N										
O		E									
	S										

<p>DONNE N°2</p> <p>d E ♠ 109852 3SA E -1 v NS ♥ AV107 Entame 10P ♦ 76 ♣ 86</p> <p>♠ AR4 ♠ 76 ♥ D642 ♥ 85 ♦ R842 ♦ AV3 ♣ A4 ♣ DV10972</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">N</td><td style="border: none;"> </td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">E</td></tr> <tr><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">S</td><td style="border: none;"> </td></tr> </table> </div> <p>♠ DV3 ♥ R93 ♦ D1095 ♣ R53</p>		N		O		E		S		<p>S O N E</p> <p>- - 1SA - 3SA</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>3SA= Avec 8H et six belles cartes à T. Ouest prend l'entame de l'As de P et joue As de T et T.Est ne prend pas et attend le troisième T pour voir l'appel de son partenaire.Nord a vu le déclarant prendre le premier P et sait que celui-ci possède un deuxième arret dans la couleur,sinon,il aurait duquer l'entame.Il jette le 10P qui est un violent appel C.Sud rejoue alors le RC et le 9C."Morituri te salutant".</p>
	N										
O		E									
	S										

<p>DONNE N°3</p> <p>d S ♠ AV 4C S = v EO ♥ RV974 Entame DT ♦ 83 ♣ 9652</p> <p>♠ 108742 ♠ RD3 ♥ 5 ♥ A6 ♦ R96 ♦ 107542 ♣ DV108 ♣ R74</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">N</td><td style="border: none;"> </td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">E</td></tr> <tr><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">S</td><td style="border: none;"> </td></tr> </table> </div> <p>♠ 965 ♥ D10832 ♦ ADV ♣ A3</p>		N		O		E		S		<p>S O N E</p> <p>1C - 4C</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>4C=Barrage,cinq cartes à C,5-10H. Prenons Sud comme main de base. On a cinq perdantes:deux P,un C,un T et un K.Un des P sera coupé.L'impasse K n'est pas une nécessité. On prend l'entame de l'As et on présente le VK.La défense prend,encaisse son T et joue P.On plonge de l'As et on défausse le VP sur As et DK.On coupera deux P au mort.</p>
	N										
O		E									
	S										

<p>DONNE N°4</p> <p>d O ♠ 543 3C S = v T ♥ AD109 Entame 2T ♦ R108 ♣ A87</p> <p>♠ AD1097 ♠ V82 ♥ 762 ♥ R ♦ A7 ♦ 65432 ♣ 632 ♣ RV109</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">N</td><td style="border: none;"> </td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">E</td></tr> <tr><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">S</td><td style="border: none;"> </td></tr> </table> </div> <p>♠ R6 ♥ V8543 ♦ DV9 ♣ D54</p>		N		O		E		S		<p>S O N E</p> <p>- 1T - 1C 1P 2C 2P 3C</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>2C=12-16S 3C=et non 4C car le RP semble bien fragile... L'entame P et K dans le doubleton sont très médiocres.L'entame T vient bien.On laisse passer l'entame.Est prend et rejoue le VP.Ouest fait deux levées à P et en rejoue.On coupe.Allons glaner des informations.On joue la DK prise par Ouest.On se rappelle que Ouest a passé au départ,il a montré 10H.Il ne peut plus avoir le RC.On ne fait jamais une impasse qui ne marche pas,on tire l'As de C et on est récompensé.</p>
	N										
O		E									
	S										

<p>DONNE N°5</p> <p>d N ♠ DV92 3SA N +1 v NS ♥ A74 Entame RC ♦ A9 ♣ AD74</p> <p>♠ 8753 ♠ R6 ♥ 92 ♥ RDV1065 ♦ 432 ♦ R65</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">N</td><td style="border: none;"> </td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;"> </td><td style="border: none;">E</td></tr> </table> </div>		N		O		E	<p>S O N E</p> <p>1SA 2C 3T - 3K - 3C - 3SA</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>2C=Six cartes à C, 10H minimum. 3T=Texas K si on joue le Rubensohl. 3C=Demande d'arret C. On duque le RC et on prend la DC.On fait l'impasse P qui marche.On fait les quatre levées à P et on attaque les T.Ouest tient les T mais on refait la main de Est :6 cartes à C,2 cartes à T,2 cartes à P et 3 cartes à K.Pour protéger son RK il a jeté 2 cartes à C.Il lui reste donc en main le</p>
	N							
O		E						

♣ V1098 ♠ A104 ♥ 83 ♦ DV1087 ♣ R62	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> S </div>	♣ 53 RK second et 2C. On pose le 7C sur la table. Est fait ses deux levées à C mais doit rejouer sous son RK. Dix levées dans l'escarcelle.
--	--	--

DONNE N°6		S O N E	<u>Commentaires</u>
d E ♠ 54 v EO ♥ R1096 ♦ RV9765 ♣ D ♠ R6 ♥ AD54 ♦ 3 ♣ AR8643	♠ 54 6P E = ♥ R1096 Entame VT ♦ RV9765 ♣ D <div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> N O E S </div> ♠ ADV109873 ♥ 32 ♦ D4 ♣ 5 ♠ 2 ♥ V87 ♦ A1082 ♣ V10972	- 4SA - 5K - 6P 4P=Barrage, huit cartes et moins de l'ouverture. 5K=Une clef. On prend l'entame(Nord fournit la DT!!). On coupe un petit T du....7P. On rejoint le mort en jouant le 3P pour le 6P et on coupe un autre T. Atout pour le RP, on tire le RT en défaussant un K, on coupe un 3ème T. Le dernier T est affranchi. On remonte au mort par l'As de C et on défausse le deuxième K sur ce T. Douze levées. Il faut toujours exploiter les longues mais il faut une remontée de plus que de cartes à couper.	

DONNE N°7		S O N E	<u>Commentaires</u>
d S ♠ V10942 v T ♥ A32 ♦ ADV5 ♣ V ♠ A65 ♥ RD54 ♦ 1063 ♣ 1092	♠ V10942 2P N +2 ♥ A32 Entame VC ♦ ADV5 ♣ V <div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> N O E S </div> ♠ RD ♥ V1096 ♦ 942 ♣ D876 ♠ 873 ♥ 87 ♦ R87 ♣ AR543	- - 1P - 2T - 2K - 2P 2T=Drury(11-12S). Nord a ouvert en 3ème position et peut n'avoir que 10H. 2K=Méfie-toi, 10-14H. 2P=Les 27S demandés n'y sont pas. Il semble y avoir quatre perdantes inévitables. Il y a un espoir de n'en perdre que trois. On tire quatre tours de K en défaussant un C du mort. -Si on est coupé d'un gros honneur, c'est gagné. -Si on est coupé d'un petit atout, on peut espérer que c'est par un adversaire qui détenait trois atouts au départ et que les honneurs s'écraseront l'un sur l'autre lorsqu'on jouera atout.	

DONNE N°8		S O N E	<u>Commentaires</u>
d O ♠ 96 v P ♥ 4 ♦ DV1032 ♣ ARV74 ♠ AR3 ♥ AD10953 ♦ R54 ♣ 8	♠ 96 4C O +1 ♥ 4 Entame AT ♦ DV1032 ♣ ARV74 <div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> N O E S </div> ♠ 874 ♥ RV62 ♦ A76 ♣ 632 ♠ DV1052 ♥ 87 ♦ 98 ♣ D1095	1C 2SA 3C 4T 4C 2SA=Bicolore mineur. 3C=Enchère compétitive très souple, non forçant. 4T=Splendide fit T. On connaît dix cartes mineures en Nord. On coupe le deuxième T, on enlève les atouts. Nord possédait un C, il a donc deux cartes à P. On joue K pour l'As, T coupé. on tire As et Roi de P puis le RK et....K car on sait que Nord va prendre la main et jouer coupe et défausse, K ou T. Le P perdant va disparaître.	

DONNE N°9		S O N E	<u>Commentaires</u>
d N ♠ D3 v EO ♥ D103 ♦ D109752 ♣ V3 ♠ 974 ♥ R8754 ♦ 63 ♣ R72	♠ D3 3SA S = ♥ D103 Entame 5C ♦ D109752 ♣ V3 <div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> N O E S </div> ♠ A1085 ♥ 96 ♦ A84 ♣ D986 ♠ RV62 ♥ AV2 ♦ RV ♣ A1054	1SA - 2SA - 3SA 2SA=Cette main mérite un petit effort avec 7H et six belles cartes à K. Pas de précipitation! On va affranchir les K mais la défense ne fera pas de cadeau et ne prendra pas le K au premier tour. Il faut donc trouver une remontée de plus au mort..... On prend l'entame de...l'As de C. On pourra ainsi jouer le RK, le VK surpris de la DK. Quelque soit le retour adverse on pourra rejoindre le mort grâce à la DC.	

DONNE N°10		S O N E	<u>Commentaires</u>
d E ♠ RV108 v T ♥ A4 ♦ D10942	♠ RV108 3SA N +1,+2 ♥ A4 Entame RC ♦ D10942	1C 3C - 3SA 3C=Unicolore mineur, as-tu l'arrêt C? Sorte de gambling. 3SA=Arrêt C. On compte les points de Ouest, à tout hasard....)1 ou 2 si Est a ouvert	

<p>♠ 942 ♥ 9852 ♦ V8763 ♣ V</p>	<p>♣ 104</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table> <p>♠ A76 ♥ V ♦ R5 ♣ ARD9752</p>	N	O E	S	<p>♠ D53 ♥ RD10763 ♦ A ♣ 863</p>	<p>avec six cartes à C et 11H. On tire l'As de T et on voit apparaitre le VT en Ouest... On revient en main par le 10T et on pose le VP sur la table car la DP est affichée en Est. Si Est monte, on réalisera 12 levées. S'il ne monte pas, 11 levées tout de même.</p>
N						
O E						
S						

<p>DONNE N°11</p> <p>d S v P</p> <p>♠ A7654 ♥ A765 ♦ 5 ♣ AR5</p>	<p>♠ DV103 ♥ D1032 ♦ R103 ♣ V10</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table> <p>♠ 92 ♥ V9 ♦ AD872 ♣ D932</p>	N	O E	S	<p>♠ R8 ♥ R84 ♦ V964 ♣ 8764</p>	<p>S O N E</p> <p>- 1P - 1SA - 2C - 2P</p> <p><u>Commentaires</u></p> <p>1SA=6-10H 2P=5/2 est meilleur que 4/3. Il ne faut pas essayer de purger les atouts adverses car on sait que le partage 4/2 est plus fréquent que 3/3(48% contre 36%) Il faut plutôt essayer de couper les K du mort en jouant K tout de suite. Le RC et le RP serviront de remontées pour couper deux K</p>
N						
O E						
S						

<p>DONNE N°12</p> <p>d O v NS</p> <p>♠ DV1097 ♥ D97 ♦ A2 ♣ DV9</p>	<p>♠ A542 ♥ R654 ♦ V7 ♣ 874</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table> <p>♠ R8 ♥ A3 ♦ RD86 ♣ AR532</p>	N	O E	S	<p>♠ 63 ♥ V1082 ♦ 109543 ♣ 106</p>	<p>S O N E</p> <p>1P - - 2SA - 3SA</p> <p><u>Commentaires</u></p> <p>2SA en réveil=17-19H +arrêt P. Compte de points. Il n'y a que 13H dehors et Ouest a ouvert. On connaît donc chez lui la DT, peut-être troisième, et l'As de K. Manœuvre de Milton Work ou contretemps. On prend l'entame du RP et on joue le 6K vers le mort. 1) Ouest plonge de l'As, on réalisera deux levées à P, deux à C, trois à K et deux à T. 2) Ouest ne plonge pas de l'As, on fait le VK et on attaque les T. On réalisera deux levées à P, deux à C, une à K et quatre à T avec les T 3/2 (68% des cas) hypothèse de nécessité.</p>
N						
O E						
S						

<p>DONNE N°13</p> <p>d N v T</p> <p>♠ 107542 ♥ V ♦ A83 ♣ A1062</p>	<p>♠ RV ♥ A762 ♦ D62 ♣ RD53</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table> <p>♠ 3 ♥ 984 ♦ RV974 ♣ 9874</p>	N	O E	S	<p>♠ AD986 ♥ RD1053 ♦ 105 ♣ V</p>	<p>S O N E</p> <p>1SA 2T 2K 4P</p> <p><u>Commentaires</u></p> <p>2T=Landy, 5/5 majeur à partir de 9H ou 5/4 majeur à partir de 11H. 2K=Faible et naturel. 4P=Un fit au moins neuvième et deux As c'est Byzance. Sur entame K, si Sud nomme ses K, on ne fera que onze levées car on fera bien sur l'impasse au RP avec dix cartes mais lorsque l'on jouera C, Nord prendra tout de suite pour encaisser une levée à K. Sur entame du RT on aura le temps d'affranchir les C pour défausser les K, douze levées.</p>
N						
O E						
S						

<p>DONNE N°14</p> <p>d E v P</p> <p>♠ R752 ♥ AV93 ♦ D94 ♣ 85</p>	<p>♠ 10963 ♥ D864 ♦ 75 ♣ RD3</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table> <p>♠ DV ♥ 52 ♦ R83 ♣ AV10962</p>	N	O E	S	<p>♠ A84 ♥ R107 ♦ AV1062 ♣ 74</p>	<p>S O N E</p> <p>2T x 3T - - x - 3K</p> <p><u>Commentaires</u></p> <p>X=Contre négatif, d'appel pour découvrir un éventuel fit majeur, 9H min. 3T=Enchère compétitive. X=Recontre en Ouest au nom de sa main agréable. Si Sud surenchérit à 4T il faudra sortir le carton rouge en Ouest. Moins 2. L'entame sous un Roi troisième à l'atout n'est pas scandaleuse. On joue la DK qui tient, on présente le 4K pour le VK et le RK de Sud qui rejoue K pour ne rien donner. On prend du 9K et on pose discrètement le VC sur la table. Une "courte" hésitation en Nord peut être interprétée.....auquel cas on réalisera neuf ou..... dix levées si Nord monte (à tort car il voit le 9 au mort); on aura alors une défausse P sur le C affranchi</p>
N						
O E						
S						

DONNE N°15		S O N E	Commentaires												
d S	♠ 765 5K S =	1K 1P 2P 3P	1P=8-16H.												
v NS	♥ 75 Entame RP	5K	2P=Cue-bid, 11H minimum, demande d'arrêt P, couleur de repli à K, plus facile si on joue le K quatrième.....												
	♦ AV63		3P=Barrage, vert contre rouge, profitons-en.												
	♣ AD95		5K=17S devraient suffire.												
♠ RD1084	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>♠</td><td>N</td><td>♠</td></tr> <tr><td>♥</td><td>O</td><td>E</td></tr> <tr><td>♦</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>♣</td><td>S</td><td>♣</td></tr> </table>	♠	N	♠	♥	O	E	♦			♣	S	♣	♠ A932	On coupe le deuxième P. On connaît l'As de P en Est qui ne devrait plus avoir grand-chose. On tire le RK en coup de sécurité. Lorsque Est ne fournit pas il n'y a plus qu'à pousser les cartes pour réaliser onze levées. Il y a une bonne défense à 5P pour égal ou moins un, mais avec 16H il est difficile de les demander.....
♠	N	♠													
♥	O	E													
♦															
♣	S	♣													
♥ AV84		♥ 10932													
♦ D82		♦ -													
♣ 6		♣ 108432													
	♠ V														
	♥ RD6														
	♦ R109754														
	♣ RV7														

DONNE N°16		S O N E	Commentaires												
d O	♠ 87 4PE+1	- - 1P	2SA=11-12S si on joue le Truscott.												
v EO	♥ 1054 Entame AT	x 2SA - 4P	Le contre d'appel en Sud laisse supposer l'As de K chez lui. On va alors procéder à un jeu d'élimination. T coupé, atout pour la Dame, T coupé, atout pour le Roi, T coupé, RC, As de C et C coupé en espérant la chute de la DC. On coupe le dernier T et enfin le VC pour le DC de Sud en défaussant un K du mort. Mission accomplie, Sud doit rejouer K.												
	♦ DV9														
	♣ D9853														
♠ RDV5	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>♠</td><td>N</td><td>♠</td></tr> <tr><td>♥</td><td>O</td><td>E</td></tr> <tr><td>♦</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>♣</td><td>S</td><td>♣</td></tr> </table>	♠	N	♠	♥	O	E	♦			♣	S	♣	♠ A109632	
♠	N	♠													
♥	O	E													
♦															
♣	S	♣													
♥ R3		♥ AV86													
♦ 743		♦ R85													
♣ 10762		♣ -													
	♠ 4														
	♥ D972														
	♦ A1062														
	♣ ARV4														

DONNE N°17		S O N E	Commentaires												
d N	♠ ADV1063 4PN+1	2T -	4T=Le saut à 4T est un splinter, fitté P, propositionnel de chelem.												
v P	♥ AD Entame RK	2K - 2P -	4P=STOP, trop de points perdus à T.												
	♦ 75	4T - 4P	Entame K, onze levées.												
	♣ AR4		Entame T, treize levées car les K vont disparaître sur les C.												
♠ 74	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>♠</td><td>N</td><td>♠</td></tr> <tr><td>♥</td><td>O</td><td>E</td></tr> <tr><td>♦</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>♣</td><td>S</td><td>♣</td></tr> </table>	♠	N	♠	♥	O	E	♦			♣	S	♣	♠ 8	D'une façon générale, quand vous avez deux têtes de séquence, entamez toujours la plus agressive.
♠	N	♠													
♥	O	E													
♦															
♣	S	♣													
♥ 984		♥ 10632													
♦ A86		♦ RD102													
♣ D9753		♣ V1086													
	♠ R952														
	♥ RV75														
	♦ V943														
	♣ 2														

DONNE N°18		S O N E	Commentaires												
d E	♠ 876 6PO =	-	3P=Enchère chelemique.												
v NS	♥ D93 Entame 10	- 2T - 2K	5C=Deux clefs sans la Dame d'atout.												
	♦ V8	- 2P - 3P	5K=Un roi												
	♣ 109843	- 4SA - 5C	On prend l'entame de... l'As de T... important. On a deux perdantes potentielles à C. On visionne tout de suite la couleur cinquième à K qu'il faut exploiter. Les K étant souvent 4/2(48% des cas), il faudra couper deux K. Il faut une remontée de plus que de cartes à couper. Maintenant, on les a. RK, As de K, K coupé du 10. P pour le RP, K coupé du VP. On purge les atouts et on remontera par le RT réaliser le dernier K et défausser un C. Important: faire son plan de jeu dès la première levée.												
♠ ADV1054	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>♠</td><td>N</td><td>♠</td></tr> <tr><td>♥</td><td>O</td><td>E</td></tr> <tr><td>♦</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>♣</td><td>S</td><td>♣</td></tr> </table>	♠	N	♠	♥	O	E	♦			♣	S	♣	♠ R32	
♠	N	♠													
♥	O	E													
♦															
♣	S	♣													
♥ AV6		♥ 842													
♦ R2		♦ A7653													
♣ AD		♣ R2													
	♠ 9														
	♥ R1075														
	♦ D1094														
	♣ V765														

DONNE N°19		S O N E	Commentaires												
d S	♠ R6 4CS =	1C - 2C -	4C=Avec les 20S.												
v EO	♥ D106 Entame RK	4C	L'entame du RK suivi de l'As de K donne un message très clair à Est, Ouest est doubleton à K.												
	♦ V1096		-Si Ouest rejoue C, Est va rejouer K pour la coupe en Ouest. Un de chute.												
	♣ D963		-Si Ouest rejoue T ou P il va malheureusement tomber sur un déclarant averti qui connaît aussi la signification de l'entame. Sud doit tout de suite jouer As de T, RT et P pour le mort pour défausser un K sur la DT. On joue atout pris par l'As de C en Est. Quelque soit le retour de Est, T ou K, on coupe gros. Dix levées.												
♠ V8743	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>♠</td><td>N</td><td>♠</td></tr> <tr><td>♥</td><td>O</td><td>E</td></tr> <tr><td>♦</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>♣</td><td>S</td><td>♣</td></tr> </table>	♠	N	♠	♥	O	E	♦			♣	S	♣	♠ 1095	
♠	N	♠													
♥	O	E													
♦															
♣	S	♣													
♥ 872		♥ A4													
♦ AR		♦ 5432													
♣ 754		♣ V1082													
	♠ AD2														
	♥ RV953														

<p>♦ D87 ♣ AR</p>		
-----------------------	--	--

<p>DONNE N°20</p> <p>d O ♠ DV2 3SA E +1 v T ♥ R108 Entame P</p> <p>♦ D96 ♣ V1093</p> <p>♠ 954 N ♠ A7 ♥ 732 O ♥ AV ♦ A8732 E ♦ RV5 ♣ A2 S ♣ RD7654</p> <p>♠ R10863 ♥ D9654 ♦ 104 ♣ 8</p>	<p>S O N E</p> <p>- - 1T - 1K - 2SA - 3SA</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>1K plutôt que 1SA en Ouest car rien en majeure pour recevoir l'entame. 2SA=18-19H. Deux couleurs cinquièmes en Sud, on entame sous l'honneur le plus gros. On a 7 levées sûres. Méfions nous d'un partage 4/1 des T (28% des cas). Les P sont libérés quand on a pris de l'As. Maintenant, un bon minutage. On joue RT et As de T. Aie! Hypothèse de nécessité, la DK doit être en Nord et avec huit cartes on fait toujours l'impasse à la Dame. Donc K pour le VK.....ça marche. On tire les K et on réalise 10 levées.</p>
--	--	---

<p>DONNE N°21</p> <p>d N ♠ ARDV96 6P N = v NS ♥ AD Entame DT</p> <p>♦ AR ♣ AR7</p> <p>♠ 3 N ♠ 8742 ♥ 97652 O ♥ R104 ♦ D1085 E ♦ V3 ♣ 832 S ♣ DV105</p> <p>♠ 105 ♥ V83 ♦ 97642 ♣ 964</p>	<p>S O N E</p> <p>2C - 2K - 2SA - 2P - 2SA - 6P</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2K=Forcing de manche. 2C=Pas d'As, ni deux rois, 0-7H. 2P=Au moins cinq cartes à P. 2SA=Pas de fit. 6P=Je demande le contrat que j'ai envie de jouer. On a deux perdantes potentielles, une à C et une à T. Première ligne de jeu, on remonte par le 10P afin de faire l'impasse à C. On gagnera une fois sur deux. Il est bien meilleur de jouer l'As de P, puis As et Dame de C. Qu'importe le retour, on utilisera le 10P pour aller chercher le VC affranchi et défausser le T perdant. Ne prenez jamais le risque d'une impasse si vous avez un plan plus sur.</p>
--	--	---

<p>DONNE N°22</p> <p>d E ♠ 87 4K O +1 v EO ♥ A8432 Entame 8P</p> <p>♦ V54 ♣ R32</p> <p>♠ A3 N ♠ V92 ♥ RD965 O ♥ 10 ♦ A10872 E ♥ R963 ♣ A S ♣ D10954</p> <p>♠ RD10654 ♥ V7 ♦ D ♣ V876</p>	<p>S O N E</p> <p>2P 4K -</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>4K=Gros bicolore K/C, 3-4 perdantes maximum. On prend l'entame, on tire l'As de K car les P étant longs en Sud, les K sont plutôt longs en Nord. On voit apparaître la DK en Sud. La théorie du moindre choix impose de faire l'impasse au VK sur Nord, ça marche. On joue C pour le RC et l'As de C connu en Nord car Sud n'a plus rien. Retour P pour la DP de Sud. Le RP est coupé en main. On tire la DC, le VC apparaît en Sud. Le 9C est bon et on expasse tranquillement le 8C de Nord car on sait que le 6C sera bon (il ne reste plus que le 8C et le 4C en Nord)</p>
---	--------------------------------------	--

<p>DONNE N°23</p> <p>d S ♠ D93 3SA O +3 v T ♥ 105 Entame 10C</p> <p>♦ 9853 ♣ V932</p> <p>♠ AV85 N ♠ R102 ♥ A3 O ♥ 762 ♦ AV4 E ♥ D102 ♣ D864 S ♣ AR105</p> <p>♠ 764 ♥ RDV984 ♦ R76 ♣ 7</p>	<p>S O N E</p> <p>2C x - 3C - 3SA</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>X=Contre d'appel avec les 16H et quatre cartes à P. 3C=Cue bid avec les points de manche, demande d'arrêt C. On duque le 10C et on prend le second car on connaît deux cartes à C seulement en Nord. Allons glaner des informations... On remonte au mort par l'As de T afin de faire l'impasse orientée à K, DK pour le RK en Sud et l'As. Sud a montré 9H, on connaît la DP en Nord. Petit P pour le 10P, RP et P pour l'As. On réalise le treizième P. On purge les K et on refait la main de Sud qui a montré 6 cartes à C, 3 cartes à P, 3 cartes à K et on a vu sa cartes à T, le 7. On tire la DT (Sud défausse) et on joue T pour le 10T....Douze levées</p>
--	--	--

<p>DONNE N°24</p> <p>d O ♠ R104 6K N = ou -1 v P ♥ AR5 Entame DP</p> <p>♦ RV65 ♣ A65</p> <p>♠ 632 N ♠ DV98 ♥ 9832 O ♥ D1074 ♣ F</p>	<p>S O N E</p> <p>- 1K - 2T - 3SA - 4K - 4C - 4SA - 5T - 6K</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2T=Relai, pas d'autre enchère possible avec la faiblesse à C. 3SA=18-19H. 4K=Fit avec ambition de chelem car on dépasse le palier de la manche. 4C=Contrôle C, problème à T ou P. 4SA=Tous les contrôles sont agréés. 5T=Zéro ou trois clefs.</p>
--	--	---

<p>♦ 92 ♣ V873</p>		<p>♦ 83 ♣ D102</p>	<p>Pléthore d'atouts et jeu miroir ----->élimination-rendement de main. On prend l'entame de l'As de P, on purge les atouts puis As de C, RC, C coupé. On joue le RT, l'As de T et T en espérant la DT troisième en Est. Ce dernier doit rejouer P vers la fourchette de Nord ou coupe et défausse.... Sauf que ce même Est, en joueur confirmé, a compris que le déclarant ne peut pas posséder le VT car il aurait fait l'impasse à la DT. Il jette sa DT sous les acclamations de son partenaire qui peut rejouer P. Bravo à Est.</p>
------------------------	--	------------------------	---

DONNE N°25		S O N E	<u>Commentaires</u>
<p>d N v EO</p>	<p>♠ AR1043 3SA O +1 ♥ DV7 <i>Entame 4P</i> ♦ D54 ♣ V5</p>	<p>1P x - 3C - 3P - 3SA</p>	<p>X=Contre toute distribution. 3C=Quatre ou cinq cartes à C, 8-10H. 3P=Cue-bid, peux-tu m'aider à P? 3SA=Pas de problème. On laisse filer l'entame que l'on prend du 9P. On a encore un arrêt P. Compte de points, Sud possède 2H maximum. On joue K pour le 9K pris par le VK de Sud qui rejoue P. Nord peut tirer As de P et RP mais ne peut pas empêcher les 10 levées car la DK est affichée chez lui.</p>
<p>♠ V952 ♥ R853 ♦ 86 ♣ RD2</p>		<p>♠ D6 ♥ A92 ♦ AR109 ♣ A964</p>	
	<p>♠ 87 ♥ 1064 ♦ V732 ♣ 10873</p>		

DONNE N°26		S O N E	<u>Commentaires</u>
<p>d E v T</p>	<p>♠ AR74 4PN = ♥ AR2 <i>Entame DT</i> ♦ R109 ♣ 854</p>	<p>- - - 1SA - 2T x 2P - 4P</p>	<p>2T=Petit rappel: avec cinq cartes à P, 7H et un singleton il faut faire un Stayman; même chose avec cinq cartes à P, 8H et un doubleton. X=Tout contre d'enchère artificielle est un contre d'entame. Est réalise sa DT et rejoue le VT puis la DC prise de l'As de C. On tire As de P, RP et on coupe le T. On connaît le schéma: pléthore d'atout, jeu miroir et une couleur qui nous embête... les K. On tire le RC et on joue C. La défense va prendre et va devoir jouer K dans la fourchette ou coupe et défausse.</p>
<p>♠ 108 ♥ 1084 ♦ D75 ♣ AR1076</p>		<p>♠ V3 ♥ DV93 ♦ 6432 ♣ DV9</p>	
	<p>♠ D9652 ♥ 765 ♦ AV8 ♣ 32</p>		

DONNE N°27		S O N E	<u>Commentaires</u>
<p>d S v P</p>	<p>♠ V53 6SA S +1 ♥ AR1092 <i>Entame 10</i> ♦ A95 ♣ R3</p>	<p>1SA - 2K - 2C - 4SA - 6SA</p>	<p>Nord commence par un Texas puis propose le chelem par l'enchère de 4SA qui est un quantitatif, non forçant. 6SA=Maximum mais pas de fit C. On prend l'entame et on présente le VC. L'impasse marche. On a douze levées de tête. On tire As et Roi de P, la DP ne tombe pas. On joue le RT, puis les trois C maîtres en défaussant le P et les deux T. Sur le dernier C Ouest est squeezé entre la DP et les quatre cartes à K.</p>
<p>♠ D1064 ♥ D6 ♦ V876 ♣ 1096</p>		<p>♠ 987 ♥ 8754 ♦ 102 ♣ DV82</p>	
	<p>♠ AR2 ♥ V3 ♦ RD43 ♣ A754</p>		

DONNE N°28		S O N E	<u>Commentaires</u>
<p>d O v NS</p>	<p>♠ - 4PO +2 ♥ RDV6 <i>Entame RC</i> ♦ 10853 ♣ D9743</p>	<p>1P - 2T - 2K - 4P</p>	<p>2T=Changement de couleur avec les 15S. 2K=Bicolore économique, 12-19HL 4P=Conclusion logique. On pourrait imaginer défausser un C du mort sur un K maître et couper un C et un K... Mais on visionne tout de suite un singleton dans la longue d'atout et des beaux atouts dans la courte; c'est le schéma parfait pour un mort inversé. On prend de l'As de C puis As de T, T coupé gros. P pour le 8P, T coupé gros. P pour le 9P, T coupé gros. On retourne au mort par le RK. On purge les atouts et on finit par les K. Douze levées... ou treize si Nord lâche un K, mais en joueur attentif, il se souvient des enchères produites par Ouest.</p>
<p>♠ ARD76 ♥ 842 ♦ AD94 ♣ 8</p>		<p>♠ V1098 ♥ A93 ♦ R7 ♣ A652</p>	
	<p>♠ 5432 ♥ 1075 ♦ V62 ♣ RV10</p>		

DONNE N°29		S O N E	<u>Commentaires</u>
<p>d N v T</p>	<p>♠ A9632 5TE +1 ♥ V82 <i>Entame RP</i></p>	<p>- 1SA - 2P - 3T</p>	<p>2P puis 3K=Bicolore T/K avec les points de la manche. 3C=Force à C, rien à P.</p>

<p>♠ 9 ♣ V874</p> <p>♠ 10 ♥ RD ♦ D10875 ♣ RD1063</p>	<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="margin: 0;">N O E S</p> </div>	<p>♠ 74 ♥ A943 ♦ AR6 ♣ A952</p> <p>♠ RDV85 ♥ 10765 ♦ V432 ♣ -</p>	<p>- 3K - 3C - 5T</p> <p>5T=Choisis ta manche en mineure. Le RP restant maître Sud rejoue P pour raccourcir la longue d'atout. On coupe et maintenant coup de sécurité contre le VT quatrième, on tire un des honneurs groupés, ici le RT. On impasse le VT de Nord, on purge les atouts, on débloque RC et DC puis K pour l'As de K, RK sur lequel Nord défause et on impasse le VK de Sud. Certains pourraient mettre 6T, pas scandaleux du tout à la place de 5T=choisis ton chelem en mineure.</p>
--	--	---	--

DONNE N°30			<u>Commentaires</u>
<p>d E v P</p> <p>♠ A82 ♥ R953 ♦ V1064 ♣ V3</p> <p>♠ 965 ♥ V8 ♦ 982 ♣ R9865</p>	<div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="margin: 0;">N O E S</p> </div>	<p>♠ A82 2C N +1 ♥ R953 <i>Entame DP</i> ♦ V1064 ♣ V3</p> <p>♠ DV107 ♥ D106 ♦ R753 ♣ AD</p> <p>♠ R43 ♥ A742 ♦ AD ♣ 10742</p>	<p>S O N E x - 2C 1K</p> <p>2C=8-10H et quatre cartes. On prend l'entame du RP, on encaisse As de C, RC et on fait l'impasse au RK. On tire l'As de K, on revient à P et on présente le VK pour passer le Roi. Si Sud ne couvre pas, le P du mort disparaît. Si Sud couvre, on coupe. Dans les deux cas, neuf levées.</p>

DONNE N°31			<u>Commentaires</u>
<p>d S v NS</p> <p>♠ D1064 ♥ D642 ♦ 64 ♣ R93</p> <p>♠ A9832 ♥ AR ♦ D ♣ AD654</p>	<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="margin: 0;">N O E S</p> </div>	<p>♠ D1064 3SA E = ♥ D642 <i>Entame 100</i> ♦ 64 ♣ R93</p> <p>♠ 75 ♥ V75 ♦ AV10932 ♣ V7</p> <p>♠ RV ♥ 10983 ♦ R875 ♣ 1082</p>	<p>S O N E - 1P - 1SA - 3T - 3SA</p> <p>1SA=SA "poubelle" 6-10H. 3T=Jump avec changement de couleur, 20-23HL, forçage de manche. 3SA=Le meilleur contrat en mineur c'est 3SA. Il faut affranchir les K. On prend l'entame et on surprend la DK de l'As et on rejoue le VK. Lorsque la défense rejouera C le seul espoir de gagner est d'espérer le RT en Nord et que les C soient 4/4. On joue donc T pour le Valet.....et les C sont 4/4. C'était une manche à 16,50%...Ouf!!</p>

DONNE N°32			<u>Commentaires</u>
<p>d O v EO</p> <p>♠ 52 ♥ ARV1093 ♦ 9 ♣ 642</p> <p>♠ DV106 ♥ 6 ♦ R854 ♣ 9873</p>	<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="margin: 0;">N O E S</p> </div>	<p>♠ 52 6C N +1 ♥ ARV1093 <i>Entame DK</i> ♦ 9 ♣ 642</p> <p>♠ R9873 ♥ 75 ♦ DV10 ♣ DV5</p> <p>♠ A4 ♥ D84 ♦ A7632 ♣ AR10</p>	<p>S O N E - 3C - 4T - 4K - 4SA - 5C - 6C</p> <p>4T=Contrôle fitté chélemique. 4K=Contrôle. 5C=Deux clés sans la Dame d'atout. On prend l'entame de l'As, on coupe un K.C pour le 8C, K coupé. C pour la DC, K coupé. Un P sera défaussé sur le K affranchi et on peut essayer de faire treize levées en jouant T pour le 10T en espérant Dame Valet placés.</p>

DONNE N°33			<u>Commentaires</u>
<p>d N v P</p> <p>♠ A95 ♥ ARV8 ♦ 6 ♣ AV974</p> <p>♠ RD10762 ♥ - ♦ D987 ♣ R32</p>	<div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="margin: 0;">N O E S</p> </div>	<p>♠ A95 4C S +1 ♥ ARV8 <i>Entame RP</i> ♦ 6 ♣ AV974</p> <p>♠ 4 ♥ 76542 ♦ R42 ♣ D1085</p> <p>♠ V83 ♥ D1093 ♦ AV1053 ♣ 6</p>	<p>S O N E 1T - 1C 2P 4C</p> <p>Un petit rappel: l'ouverture de 1SA avec un singleton mineur est très bonne avec quatre cartes à C, trois cartes à P et 15-16H pour éviter un problème de redemande: par exemple : 1T - 1P...on n'a plus d'enchère. Avec 17H, par contre, on peut faire un bicolore cher. Ici 4C vient bien en Nord au nom des 19S et des top cartes. L'entame du RP est prise tout de suite de l'As car on connaît le singleton en Est en Est. Flash visuel: un singleton dans chaque main. Allons-y pour un jeu de double coupe. On tire ses As et on coupe allégrement quatre T et quatre K.</p>

DONNE N°34		S O N E	<u>Commentaires</u>			
d E	♠ 852 1SA S -4	1K	1SA=16-18H			
v NS	♥ V762 Entame 7K	1SA x	X=Punitif,9H minimum.			
	♦ 1093		Est n'a plus le droit de reparler.			
	♣ V92		Le malheureux Sud va souffrir.....			
♠ AD109	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ 743	
N						
O E						
S						
♥ D54		♥ R109				
♦ 74		♦ RDV62				
♣ D1074		♣ R5				
	♠ RV6					
	♥ A83					
	♦ A85					
	♣ A863					

DONNE N°35		S O N E	<u>Commentaires</u>			
d S	♠ R982 4C E =	- 1T - 1C	2C=12-16S.			
v EO	♥ 93 Entame DK	- 2C - 4C	4C=La main est belle mais il faut dévaluer le VP dans le désert.			
	♦ 987		Pléthore d'atout,jeu miroir,une couleur qui nous embete,les P,on n'en joue pas.On prend l'entame,on purge les atouts,on coupe le troisième K.			
	♣ D1032		Puis on joue K et K pour l'adversaire qui devra jouer P ou coupe et défausse.....trop facile...:)			
♠ D64	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ V73	
N						
O E						
S						
♥ RV72		♥ AD1084				
♦ A52		♦ R63				
♣ RV4		♣ A7				
	♠ A105					
	♥ 65					
	♦ DV104					
	♣ 9865					

DONNE N°36		S O N E	<u>Commentaires</u>			
d O	♠ ARD10 2SA O =	1SA - 2T	2SA=8H ou 9 vilains.			
v T	♥ 543 Entame RP	- 2K - 2SA	Sur l'entame du RP qui promet souvent(pas toujours)5 cartes dont trois honneurs,Sud doit débloquenter ou montrer sa parité.Ici Sud jette son VP et sur le quatrième P de Nord il doit faire un appel pour son As de K,ici le 8C sinon Ouest réalisera 9 levées.			
	♦ D7					
	♣ 8763					
♠ 863	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ 952	
N						
O E						
S						
♥ R2		♥ ADV10				
♦ R98		♦ V1053				
♣ ARD109		♣ 42				
	♠ V74					
	♥ 9876					
	♦ A642					
	♣ V5					

DONNE N°37		S O N E	<u>Commentaires</u>			
d N	♠ V10876		Aléatoire			
v NS	♥ 32					
	♦ 1062					
	♣ R83					
♠ R	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ A542	
N						
O E						
S						
♥ D1075		♥ RV4				
♦ RDV53		♦ A8				
♣ 652		♣ D1074				
	♠ D93					
	♥ A986					
	♦ 974					
	♣ AV9					

DONNE N°38		S O N E	<u>Commentaires</u>			
d E	♠ 1075		Aléatoire			
v EO	♥ ADV3					
	♦ 72					
	♣ A932					
♠ 3	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ RV42	
N						
O E						
S						
♥ 9762		♥ R104				
♦ A9864		♦ V1053				
♣ R85		♣ V10				
	♠ AD986					

♥ 85 ♦ RD ♣ D764		
------------------------	--	--

DONNE N°39	<u>S</u> O N E	<u>Commentaires</u>
<p>d S ♠ V2 v T ♥ D5 ♦ 1096 ♣ R98643</p> <p>♠ 1087 N ♠ AR654 ♥ 863 O ♥ RV94 ♦ ARD8 E ♦ V5 ♣ DV2 S ♣ A7</p> <p> ♠ D93 ♥ A1072 ♦ 7432 ♣ 105</p>	<p>Aléatoire</p>	