

DONNE N°1			S	O	N	E	Commentaires
d N	♠ 732	4P E =			-	1P	<p>2T=Six cartes, 11-16H. Le contre serait bon mais moins facile à jouer pour Est.....)3T=Cue-bid, 15-16S, forcing de manche, espoir de chelem. 4P=Minimum. Sud fait les deux premières levées à T et rejoue le VK pour la DK et le RK en Nord qui rejoue K. On prend de l'As, on purge les atouts en finissant au mort afin de couper le dernier K. On connaît maintenant la main de Sud: un P, deux K,, six T et donc.... quatre cartes à C. On tire le RC et on rejoue C. Quand Sud fournit le 7C, on joue le 8C qui fait la levée. On revient en main par l'atout et on joue C pour le VC. Joli compte de mains.</p>
v P	♥ 2	Entame AT	2T	3T	-	4P	
	♦ R98632						
	♣ 932						
♠ D986							
♥ AV85							
♦ AD5							
♣ 85							
	♠ 4						
	♥ D1073						

DONNE N°2			S	O	N	E	Commentaires
d E	♠ ARD105	2P N +2			-	-	<p>Sud doit tout de suite visionner l'ouverture en 4ème position de Nord et dit 2T, Drury fitté avec ses 11S. 2K=Méfie-toi, 10-14H. 2P=Je me méfie. On a cinq perdantes potentielles, une à C, deux à K, et deux à T. La réussite de l'impasse à C est indispensable, mais si le RC est 4ème, il faudra faire trois l'impasse. Un seul problème; les rentrées n'existent qu'à l'atout. Allons-y. As de K, DP, impasse C, As de P, impasse C, RP et impasse C. On défause un K sur l'As de C et enfin T pour le RT... pris par l'As en Est. Dix levées tout de même. C'est un schéma ou il faut exploiter la couleur secondaire avant de jouer atout.</p>
v NS	♥ 653	Entame DK	-	-	1P	-	
	♦ 1064		2T	-	2K	-	
	♣ R4		2P				
♠ V7							
♥ 84							
♦ R752							
♣ DV875							
	♠ 986						
	♥ R972						

DONNE N°3			S	O	N	E	Commentaires
d S	♠ V1076	4P S -1	1P	-	3P	-	<p>3P=11-12S...3K, enchère de rencontre même sur l'ouverture du partenaire peut se concevoir avec 11S minimum, cinq belles cartes à K et quatre atouts. Ouest tire son As de C et se rappelle la phrase "Quand on voit au mort une couleur affranchie ou sur le point de l'être, il faut tirer ses levées". Ouest rejoue à toute vitesse sous son RT. On prend de l'As de T, on purge les atouts et on laisse courir le 10K.... Est prend et rejoue T et T. Une de chute grâce à cette bonne défense. Moralité: même devant le mort, on ne joue pas toujours la FORTE du mort.</p>
v EO	♥ V	Entame AC	4P				
	♦ ADV64						
	♣ 753						
♠ 84							
♥ AR65							
♦ 853							
♣ R1064							
	♠ 92						
	♥ 109732						

DONNE N°4			S	O	N	E	Commentaires
d O	♠ 1032	5K E +1			-	1C	<p>1C puis 2K=Bicolore économique, 12-19HL. 3K=Enchère de courtoisie, fitté à K, 8-10H. 3P=Force à P, proposition de manche. 5K=J'accepte la proposition. On prend l'entame et on se rappelle qu'il faut tirer ses levées maîtresses avant d'entamer un jeu de double coupe. On joue le RP, l'As de P et on coupe un T, puis un C, puis un T..... Douze levées à pousser. Le contrat à éviter... 3SA.</p>
v T	♥ 932	Entame BC	-	1SA	-	2K	
	♦ 102		-	3K	-	3P	
	♣ ADV92		-	5K			
♠ A76							
♥ 6							
♦ AV85							
♣ 106543							
	♠ RV8						
	♥ AV854						

DONNE N°5			S	O	N	E	Commentaires
d N	♠ AV5	3SA N +4			1SA	-	<p>2P=Texas T. 3P=Théorie du singleton, ici singleton à C. 3SA=Je tiens les C. On prend l'entame du 9K, on tire As et RT en prenant soin de débloquer le 10T. Les T sont partagés. On débloque la DC, on tire l'As de K puis As et RC et enfin tous les T. Ouest, qui garde les C, devra défause P et Est, qui garde les K, devra aussi défause P. On fera les deux dernières levées avec l'As et le VP. Tiens, ça ressemble à un double squeeze!!! :)</p>
v NS	♥ AR64	Entame 7K	2P	-	3T	-	
	♦ A92		3P	-	3SA		
	♣ 1064						
♠ 10932							
♥ V109853							
♦ 3							
♣ DV							
	♠ RD8						
	♥ 72						

<p>DONNE N°6</p> <p>d E ♠ AD9 4C O +1 v EO ♥ 8 <i>Entame DT</i></p> <p>♦ V875 ♣ DV1094</p> <p>♠ RV ♠ 1042 ♥ ADV1076 ♥ 5432 ♦ A62 ♦ R43 ♣ R7 ♣ A65</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border: none;">N</td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;">E</td></tr> <tr><td style="border: none;">S</td></tr> </table> </div> <p>♠ 87653 ♥ R9 ♦ D109 ♣ 832</p>	N	O	E	S	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>-</td><td>2T</td><td>-</td><td>2K</td></tr> <tr><td>-</td><td>2C</td><td>-</td><td>4C</td></tr> </table>	S	O	N	E	-	2T	-	2K	-	2C	-	4C	<p style="text-align: center;"><u>Commentaires</u></p> <p>2T=20-23HL et six cartes à C, deux fort indéterminé. 2K=Relai. 4C=Avec les 8S et quatre cartes à C. On a quatre perdantes potentielles. Tout dépend de l'emplacement du RC et des honneurs à P....Et tout à coup on flashe sur le 10P qui est une superbe carte travailleuse. On prend de l'As de T et on joue tout de suite P pour le VP pris par la DP en Nord qui rejoue T pour le RT. On pose le RP sur la table pour l'As de P en Nord qui fait son T maître et rejoue T coupé. Puis K pour le RK et on défausse un T sur le 10P. On fait l'impasse au RC qui marche(Avec dix cartes, on fait l'impasse au Roi). On réalise onze levées.</p>																
N																																		
O	E																																	
S																																		
S	O	N	E																															
-	2T	-	2K																															
-	2C	-	4C																															
<p>DONNE N°7</p> <p>d S ♠ AD 4P S +2 v T ♥ 10 <i>Entame DK</i></p> <p>♦ R652 ♣ ADV954</p> <p>♠ 74 ♠ V62 ♥ RV94 ♥ AD763 ♦ DV10 ♦ 873 ♣ R632 ♣ 107</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border: none;">N</td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;">E</td></tr> <tr><td style="border: none;">S</td></tr> </table> </div> <p>♠ R109853 ♥ 852 ♦ A94 ♣ 8</p>	N	O	E	S	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>2P</td><td>-</td><td>4P</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	2P	-	4P	-	<p style="text-align: center;"><u>Commentaires</u></p> <p>2P=Cette main avec des belles cartes travailleuses mérite un effort. 4P=Sans se prendre la tête. On prend l'entame de l'As de K. On a beaucoup de perdantes et il faut absolument jouer tout de suite T pour le..VT, impasse gratuite. On tire l'As de T pour une défausse C, T coupé puis As et DP et T coupé. On élimine le dernier atout et on remonte au mort par le RK pour encaisser les deux T affranchis. Douze levées grâce à ce jeu soigneux. Si on veut couper les C de la main courte, le VP de la défense sera bon.</p>																				
N																																		
O	E																																	
S																																		
S	O	N	E																															
2P	-	4P	-																															
<p>DONNE N°8</p> <p>d O ♠ 743 6P O = v P ♥ DV9 <i>Entame DC</i></p> <p>♦ R842 ♣ 1082</p> <p>♠ RD95 ♠ AV86 ♥ AR5 ♥ 1084 ♦ A6 ♦ D5 ♣ RV75 ♣ AD64</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border: none;">N</td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;">E</td></tr> <tr><td style="border: none;">S</td></tr> </table> </div> <p>♠ 102 ♥ 7632 ♦ V10973 ♣ 93</p>	N	O	E	S	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>-</td><td>2SA</td><td>-</td><td>3T</td></tr> <tr><td>-</td><td>3P</td><td>-</td><td>4T</td></tr> <tr><td>-</td><td>4K</td><td>-</td><td>4P</td></tr> <tr><td>-</td><td>4SA</td><td>-</td><td>5C</td></tr> <tr><td>-</td><td>5SA</td><td>-</td><td>6T</td></tr> <tr><td>-</td><td>6P</td><td>-</td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	-	2SA	-	3T	-	3P	-	4T	-	4K	-	4P	-	4SA	-	5C	-	5SA	-	6T	-	6P	-		<p style="text-align: center;"><u>Commentaires</u></p> <p>3T=Stayman. 4T=Fit agréé et contrôle T. 4K=Contrôle K. 4P=Pas de contrôle C. 5C=Deux clefs sans la DP. 6T=Zéro ou trois Rois. 6P=Stop. On a deux perdantes et un jeu miroir. On prend l'entame, on purge les atouts et les T et on joue RC et C vers le 10C. Nord prend et doit rejouer K sous son RK que l'on espère chez lui, ou coupe et défausse. Ouf!!ça marche. C'était une hypothèse de nécessité.</p>
N																																		
O	E																																	
S																																		
S	O	N	E																															
-	2SA	-	3T																															
-	3P	-	4T																															
-	4K	-	4P																															
-	4SA	-	5C																															
-	5SA	-	6T																															
-	6P	-																																
<p>DONNE N°9</p> <p>d N ♠ D 3SA N = v EO ♥ A654 <i>Entame RC</i></p> <p>♦ D2 ♣ RDV1092</p> <p>♠ R1098 ♠ 753 ♥ 93 ♥ RDV108 ♦ 983 ♦ RV10 ♣ 8765 ♣ 43</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border: none;">N</td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;">E</td></tr> <tr><td style="border: none;">S</td></tr> </table> </div> <p>♠ AV642 ♥ 72 ♦ A7654 ♣ A</p>	N	O	E	S	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>1P</td><td>-</td><td>2T</td><td>-</td></tr> <tr><td>3K</td><td>-</td><td>3SA</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1P	-	2T	-	3K	-	3SA	-	<p style="text-align: center;"><u>Commentaires</u></p> <p>1C=8-16H, cinq cartes. 1P=Cinq cartes à P, si on joue la collante. 2T=Six cartes à T, 12-16HL. 3K=Bicolore P/K 5/5, 11H minimum, forcing de manche. 3SA=Avec l'arrêt C et six cartes à T qui devraient servir. On duque, bien sur, l'entame et on duque une 2ème fois. On prend le 3ème C sur lequel on défausse....l'As de T. On fera ainsi six levées à T, une à C, une à K et une à P. Sauf mauvaise défausse en E/O, on ne fera que neuf levées.</p>																
N																																		
O	E																																	
S																																		
S	O	N	E																															
1P	-	2T	-																															
3K	-	3SA	-																															
<p>DONNE N°10</p> <p>d E ♠ R104 2P E +1 v T ♥ R104 <i>Entame RK</i></p> <p>♦ V92 ♣ 9842</p> <p>♠ AD853 ♠ V76 ♥ D753 ♥ V96 ♦ 74 ♦ A63 ♣ V3 ♣ AR75</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="border: none;">N</td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;">E</td></tr> <tr><td style="border: none;">S</td></tr> </table> </div> <p>♠ 92 ♥ A82 ♦ RD1085 ♣ D106</p>	N	O	E	S	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td>1K</td><td>2C</td><td>-</td><td>2P</td></tr> </table>	S	O	N	E	1K	2C	-	2P	<p style="text-align: center;"><u>Commentaires</u></p> <p>1K=Cinq cartes, 8-16H. 2C=Enchère que vous maîtrisez maintenant, cinq cartes à P et quatre à C 6-9H....meme après une intervention à 1K(petite nouveauté). On prend de l'As et on joue P vers la DP prise par Nord qui rejoue K. Sud pour ne rien donner va rejouer atout. On purge les atouts en finissant au mort et on joue C pour le.....9C, impasse de nécessité et ça marche. Et en plus, les C sont 3/3... Quel bonheur!!!</p>																				
N																																		
O	E																																	
S																																		
S	O	N	E																															
1K	2C	-	2P																															

DONNE N°11		<u>S</u> O N E	<u>Commentaires</u>									
d S	♠ R10 3SA S+1	1SA - 3SA	3SA=L'enchère devrait être universelle.									
v P	♥ D92 Entame 3P		Est surpris le RP avec son As et rejoue P. On prend de la DP. Quelle impasse choisir? C ou T....									
	♦ RV106		On a huit cartes par As-Roi à T. Essayons de trouver la DT seconde avant de se rabattre sur les C. On tire As et RT... la DT tombe. On a dix levées.									
	♣ A1073		Si la DT n'était pas tombée, on aurait fait l'impasse au RC. C'est le cumul des chances.									
♠ V9632	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ A854	Les chasseurs de top vont tenter l'impasse à C. En tournoi par paires, c'est une question de tempérament.....
	N											
O		E										
	S											
♥ R84		♥ 765										
♦ 92		♦ 8543										
♣ 964		♣ D5										
	♠ D7											
	♥ AV103											
	♦ AD7											
	♣ RV82											

DONNE N°12		S <u>O</u> N E	<u>Commentaires</u>									
d O	♠ D54 4P E+1	- - 1C 1P	1P=Cinq cartes, 8-16H.									
v NS	♥ DV10654 Entame RC	- 2C - 4P	2C=Cue-bid vérificateur, 11-12S fitté P.									
	♦ D5		4P=Je sais compter jusqu'à 27S.									
	♣ AV		Compte de points: Sud avait 3H maximum et les a montrés. On joue à cartes découvertes. On connaît la DP, DC, VC, DK et As de T en Nord. On prend l'entame de l'As, puis on tire le RP et P vers le VP. A neuf cartes on ne fait pas l'impasse à la Dame....sauf quand on sait ou elle est. On tire l'As de P. Maintenant les K.K pour le RK et K..la DK s'écrase. On prend de l'As de K puis K pour le VK.									
♠ R1072	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ AV983	Théorie des places vacantes. Nord possédait trois cartes à P, deux à K et peut-être six cartes à C, vu l'entame du RC certainement dans un doubleton il n'a peut-être que deux cartes à T. On joue T du mort...le VT apparaît, et T pour le....5T...YESSSSS!!! Onze levées.
	N											
O		E										
	S											
♥ 982		♥ A7										
♦ RV9		♦ A107										
♣ R54		♣ D87										
	♠ 6											
	♥ R3											
	♦ 86432											
	♣ 109632											

DONNE N°13		S O <u>N</u> E	<u>Commentaires</u>									
d N	♠ D10654 4C O+1	- - - -	2T=Fort indéterminé avec huit levées de jeu et les sept cartes à C.									
v T	♥ DV6 Entame DT	- 2T - 2K	2SA=Forcing manche, non fitté.									
	♦ R5	- 2C - 2SA	Sur l'entame T on est au mort pour la 1ère et dernière fois. Il faut donc faire l'impasse K tout de suite mais en prenant soin de partir du 10K.									
	♣ DV9	- 4C	Si l'impasse réussit, on reste au mort et on recommence cette impasse.									
♠ AV	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 972	Si elle échoue, on conserve au mort une reprise grâce à la DK ce qui permettra une défausse ultérieure. On perdra un C et un P!!!
	N											
O		E										
	S											
♥ AR109743		♥ 5										
♦ AV7		♦ D1092										
♣ 7		♣ A10864										
	♠ R83											
	♥ 82											
	♦ 8643											
	♣ R532											

DONNE N°14		S O N <u>E</u>	<u>Commentaires</u>									
d E	♠ 83 3T S+1		1K									
v P	♥ ARV73 Entame 3K	2T - 2C -	2T=Six cartes ou cinq belles, 11-16H.									
	♦ 864	2P - 3T	2C=Forcing pour un tour.									
	♣ D84		2P=Naturel, quatre cartes; ça n'est pas un bicolore cher car inférieur à la répétition de la 1ère couleur.									
♠ D974	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ AV5	Est réalisée les deux 1ères levées à K et craignant des défausses sur les C du mort, tire son As de P et rejoue P. On prend du RP, on coupe un P du 8T, on coupe le dernier K, et on coupe le dernier P de la DT. Dix levées.
	N											
O		E										
	S											
♥ D92		♥ 1065										
♦ V73		♦ ARD102										
♣ 752		♣ 63										
	♠ R1062											
	♥ 84											
	♦ 95											
	♣ ARV109											

DONNE N°15		<u>S</u> O N E	<u>Commentaires</u>									
d S	♠ 10642 4P N+1ou =	1SA 2C 3P -	2C=10H minimum et six cartes.									
v NS	♥ AR Entame 2C	4P	3P=Quatre cartes à P plus l'arrêt C...si on joue le Rubensohl.									
	♦ V95		On prend l'entame de l'As de C et on joue P pour le VP et la DP en Ouest qui rejoue le VC que l'on prend du RC. On tire l'As de P en espérant le RP second...ça marche. On va chercher le dernier atout. On refait la main de Ouest. Six cartes à C, trois à P. Il lui reste quatre cartes en mineures. On peut les espérer 2/2.									
	♣ V1075		On sait que Est n'a sûrement plus de Roi, sinon Ouest n'aurait que 8H... et il est connu pour sa rigueur. On tire l'As de T puis le 2T. Ouest est en main et doit rejouer coupe et défausse ou K sous son RK. On ne lui dira pas, mais coupe et défausse est un bon choix (pour une fois) car il n'y a pas de défausse utile.									
♠ D95	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ R8	
	N											
O		E										
	S											
♥ DV10987		♥ 532										
♦ R10		♦ 87642										
♣ R8		♣ 643										
	♠ AV73											
	♥ 64											
	♦ AD3											
	♣ AD92											

DONNE N°16		S	O	N	E	Commentaires
d O	♠ V32 ♥ 8764 ♦ D75 ♣ 542		1K	-	1P	3SA=3SA fitté, 18-19H, jeu régulier ou semi régulier. 4T=Contrôle. 5K=Quatre ou une clef. 5C=Collante, as-tu la Dame d'atout? 5SA=Oui avec deux rois.....Enchère sympa... On prend l'entame avec le RT, on joue trois fois atout, deux fois C. Les K nous ennuiet, on n'en joue pas. on tire l'As de T et T. Sud, en main devra jouer K ou coupe et défausse...
v EO	♠ R854 ♥ AR ♦ AV94 ♣ A63		3SA	-	4T	
	♠ AD106 ♥ D10 ♦ R1062 ♣ R107		4SA	-	5K	
	♠ 97 ♥ V9532 ♦ 83 ♣ DV98		5C	-	5SA	
			6P			

DONNE N°17		S	O	N	E	Commentaires
d N	♠ A1032 ♥ D53 ♦ 532 ♣ AR5			1T	-	2K=Quatrième couleur forcing, 11H minimum. 2C=Trois cartes à C, main de 1ère zone. Les K 3/3=36% 4/2=48% 5/1=15% 6/0=1% Il faut donc essayer de couper le 4ème K avec la DC. On prend l'entame, on ne joue pas atout, et on joue As de K et K. Quand on reprend la main, on rejoue K et on coupe donc le 4ème K avec la DC.
v P	♠ D9 ♥ 762 ♦ RV96 ♣ V1093	1C	-	1P	-	
	♠ V8654 ♥ 94 ♦ D10 ♣ D864	2K	-	2C	-	
	♠ R7 ♥ ARV108 ♦ A874 ♣ 72	4C				

DONNE N°18		S	O	N	E	Commentaires
d E	♠ 1074 ♥ 862 ♦ A643 ♣ D108				1SA	2T=Landy, appel aux majeures....une convention parmi d'autres conventions 2K=Cinq cartes et plus, non forcing. La vulnérabilité défavorable devrait calmer N/S. Sud prend du VP et rejoue le RC. On prend de l'As et on en rejoue pour ouvrir la coupe. Sud prend et rejoue atout. Nord prend et rejoue P pour la Dame de Sud qui joue C, coupé au mort. On purge les atouts avant de faire l'impasse T pour la surlevée.
v NS	♠ 52 ♥ 973 ♦ R10752 ♣ R94	2T	2K			
	♠ R963 ♥ AV ♦ DV8 ♣ AV52					
	♠ ADV8 ♥ RD1054 ♦ 9 ♣ 763					

DONNE N°19		S	O	N	E	Commentaires
d S	♠ 7 ♥ DV93 ♦ 97652 ♣ RV9	1C	3T	3C	4P	3T=Bicolore K/P si on joue le Mikael précisé. 3C=Barrage, 5-8H, quatre cartes, singleton recommandé. 4P=J'ai trois couvertures. Sur l'entame du RC, Nord joue sa DC qui promet le VC ou la Dame sèche. Puis Sud rejoue le 3K qui promet un singleton quand est parti d'un Roi extérieur. On prend le retour K et on joue atout. Sud prend de l'As et rejoue sous son As de C pour trouver le VC de Nord qui, discipliné, rejoue K pour la coupe. Quelle défense!!!!
v EO	♠ RD1092 ♥ 84 ♦ ADV104 ♣ 3					
	♠ V865 ♥ 105 ♦ R8 ♣ A10762					
	♠ A43 ♥ AR762 ♦ 3 ♣ D854					

DONNE N°20		S	O	N	E	Commentaires
d O	♠ V10983 ♥ V9 ♦ V6 ♣ R1086		1T	-	1C	1SA=12-14H. On duque le VP et on prend le 10P. On vient en main par l'As de K et on joue un petit T. Nord fournissant petit, on fait la levée au mort. On revient en main par la DK et on rejoue un petit T. Que Nord prenne ou non, on fera trois levées dans la couleur et dix en tout.
v T	♠ 754 ♥ A75 ♦ AD5 ♣ A753		1SA	-	3SA	
	♠ AR6 ♥ R864 ♦ R74 ♣ DV4					
	♠ D2 ♥ D1032 ♦ 109832 ♣ 92					

DONNE N°21		S	O	N	E	Commentaires
d N	♠ A84			1C	-	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2K=Changement de couleur avec les 15S. 2C=12-14H,cinq ou six cartes à C. 4C=Ouverture sur ouverture. On duque l'entame.Le bridge est un jeu d'impasse,mais laquelle...T ou K C'est l'impasse gratuite à K qu'il faut faire.On prend la DC et on joue K pour la DK et le RK en Ouest qui rejoue le VP que l'on prend du RP.On défause un P et un T sur les deux K maitres.On coupe le 3ème P et on ressort par l'atout.Est,en main,doit rejouer T sous sa DT ou coupe et défause.</p>
v NS	♥ A10865	2K	-	2C	-	
	♦ 8	4C				
	♣ RV54					
♠ V1092	♠ D63					
♥ 2	♥ RDV					
♦ R96432	♦ 1075					
♣ 98	♣ D1073					
	♠ R75					
	♥ 9743					
	♦ ADV					
	♣ A62					

DONNE N°22		S	O	N	E	Commentaires
d E	♠ 74				-	<p><u>Commentaires</u></p> <p>Pas de souci à l'enchère. On prend l'entame de l'As de C,on tire la DC et on joue T pour le....10T. Est va prendre mais devra livrer une levée. S'il joue P,il entre dans la fourchette S'il joue K,on ne perdra plus qu'une seule levée à K. S'il joue T,on défause un P du mort.</p>
v EO	♥ AD98764	1SA	-	2K	-	
	♦ D109	2C	-	4C		
	♣ 6					
♠ R1085	♠ V932					
♥ V10	♥ 2					
♦ V86	♦ A532					
♣ AD84	♣ V932					
	♠ AD6					
	♥ R53					
	♦ R74					
	♣ R1075					

DONNE N°23		S	O	N	E	Commentaires
d S	♠ 654	-	1T	-	1K	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2C=4ème couleur forcing en bicolore cher car l'arret C est très léger. 3SA=Sans problème. On passe la DC qui fait le pli.On a le temps pour jouer les K.On joue le RT pris par l'As en Nord qui joue le RC.On tire l'As de P,en coup de Vienne Et maintenant,les K.Sur le dernier K,Sud doit défause son RP ou un T... le pauvre.Douze levées dans l'escarcelle.</p>
v T	♥ R10975	-	1P	-	2C	
	♦ 63	-	3SA			
	♣ A72					
♠ A1082	♠ D97					
♥ A6	♥ DV					
♦ R92	♦ ADV875					
♣ DV93	♣ R4					
	♠ RV3					
	♥ 8432					
	♦ 104					
	♣ 10865					

DONNE N°24		S	O	N	E	Commentaires
d O	♠ RDV9874		-	2T	-	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2T=Avec cet unicolore à P et huit levées de jeu. 3P=Fitté,chelemique. 3SA=Pas de contrôle à T.Partenaire,commence les controles. 4T=Contrôle. 5C=Deux clefs sans la Dame d'atout. On a bien sur deux perdantes potentielles,mais on flashe tout de suite sur la couleur cinquième exploitable à K.Si les K sont 4/3,62% des cas,il faudra couper trois K.Il faut donc quatre remontées....On n'en voit que trois...Aie!!!....A moins que... On joue le RP pris par Est qui rejoue C que l'on prend,puis K pour l'As,K coupé,P pour le 10P,K coupé et maintenant le 3T pour...le VT....Ouf!!Vous venez de réussir l'impasse d'Oslo!!!Puis K coupé.On remonte par l'As de T afin de défause le C perdant sur le K affranchi.Si Est intercale le RT la 1ère fois,c'est la classe internationale.</p>
v P	♥ AR4	2K	-	2P	-	
	♦ 2	3P	-	3SA	-	
	♣ D3	4T	-	4SA	-	
♠ 5	♠ A6	5C	-	6P		
♥ D102	♥ 9876					
♦ D1094	♦ R86					
♣ 109864	♣ R752					
	♠ 1032					
	♥ V53					
	♦ AV753					
	♣ AV					

DONNE N°25		S	O	N	E	Commentaires
d N	♠ R			1C	1P	<p><u>Commentaires</u></p> <p>1P=8-16H,au moins cinq cartes. 3C=Super cue-bid vérificateur,13-15S et quatre cartes à P. 4SA=Avec les 19S. 5K=Une clef. On prend le VC de Nord et on COMPTE les points de Sud....Il possède 1H maximum.On ne fait jamais une impasse qui ne marche pas et on tire l'As de P...et on est récompensé,le RP s'écrase.On enlève le dernier atout de Sud,on élimine les T,on tire le RC et on joue C pour le 10C.Nord prend mais doit rejouer sous son RK ou coupe et défause.</p>
v EO	♥ DV975	-	3C	-	4SA	
	♦ RV2	-	5K	-	6P	
	♣ D863					
♠ A963	♠ DV10852					
♥ R84	♥ A103					
♦ D1063	♦ A8					
♣ R4	♣ A9					
	♠ 74					
	♥ 62					
	♦ 9754					
	♣ V10752					

DONNE N°26			S	O	N	E	Commentaires
d E	♠ V654	6P O =				-	2T=Drury fitté. 2SA=18H minimum,dans un certain système. 3K= Force à K,espoir de chelem. 5K=Une clef. 6C=Deux rois autres que le RP. On prend l'entame du RC et on se souvient que c'est un tournoi préparé... :)De toute façon,coup de sécurité contre le VP 4ème,on tire un des honneurs groupés.On joue l'As de P,on voit la chicane en Sud et on joue P vers le 10P.On se souvient aussi du schéma AD109 jusqu'à 8 cartes incluses,il faut faire la double impasse à T qui réussit dans 75% des cas.On joue la DT pour le RT en Sud et l'As en main.On purge les atouts puis T pour le VT en Nord qui rejoue C. pour l'As de C,T pour le 9T. On revient en main par l'As de K afin de réaliser le 8T.Bien joué.
v T	♥ DV9	Entame DC	-	1P	-	2T	
	♦ 1064		-	2SA	-	3K	
	♣ V42		-	4SA	-	5K	
♠ AD983			-	5SA	-	6C	
♥ A7			-	6P			
♦ A3							
♣ A853							
	♠ -						
	♥ 865432						

DONNE N°27			S	O	N	E	Commentaires
d S	♠ R10874	6P S =	1P	2SA	3K	-	2SA=Bicolore mineur 5/5,cinq-six perdantes maximum.3K=Cue-bid montrant le fit P et des ambitions. 4T,4K=Controles. 4P=Pas de contrôle à C. 5P=Deux clefs et la DP. 6T=Zéro ou trois rois. On prend l'entame,on purge les atouts en finissant au mort et on coupe le T.On joue trois fois C et on coupe le dernier. On joue alors petit K du mort. -Si Est fournit le 8K,on place le 9K. -Si Est fournit le 10K(bien joué),on place la DK. Dans les deux cas,Ouest va prendre mais devra rejouer sous son honneur à K ou coupe et défausse...
v P	♥ AR9	Entame RT	4T	-	4K	-	
	♦ A53		4P	-	4SA	-	
	♣ 64		5P	-	5SA	-	
♠ 6			6T	-	6P		
♥ 63							
♦ RV762							
♣ RDV107							
	♠ 92						
	♥ V1082						

DONNE N°28			S	O	N	E	Commentaires
d O	♠ D6	5T O =			1C	x	X=Ouverture et les sept cartes en majeures. 4C=Barrage,cinq cartes à C,5-10H.Un splinter à 4T eut été excellent. 5T=Au nom de la chicane dans la couleur de l'adversaire et de cette distribution extraordinaire. L'entame du 2C est éloquente.Non seulement Nord ne possède pas As et RC mais il n'aurait pas entamé sous son As.L'As de C se trouve donc en Sud et comme il ne peut pas posséder plus que 5H,on connaît la DP,l'As de K et la DT en Nord.On perdra juste deux levées à K.
v NS	♥ R8652	Entame 2C	4C	5T			
	♦ AV4						
	♣ D75						
♠ RV4							
♥ -							
♦ D752							
♣ R109843							
	♠ A1032						
	♥ D109						

DONNE N°29			S	O	N	E	Commentaires
d N	♠ 643	4C S =			-	1K	1SA=En intervention,16-18H et l'arrêt à K. 2K puis 3T=Texas C et au moins quatre cartes à T dans un jeu irrégulier avec les points de la manche...car on va jouer à cartes découvertes. On sait que Ouest possède 4H maximum car Est a ouvert....Le RT a mauvaise mine.Or,on se rappelle un schéma,une courte dans la longue d'atout et des beaux atouts dans la courte d'atout,il faut se diriger vers un mort inversé.On prend l'entame,puis K coupé,P pour l'As de P,K coupé,P pour le RP,K coupé.On purgera les atouts pour dix levées.
v T	♥ RD975	Entame 6K	1SA	-	2K	-	
	♦ 3		2C	-	3T	-	
	♣ R743		4C				
♠ V1098							
♥ 32							
♦ R764							
♣ 1085							
	♠ D7						
	♥ 864						

DONNE N°30			S	O	N	E	Commentaires
d E	♠ A1098	4P N +2				-	2T=Stayman avec un 5/4 majeur. 2SA=Les deux majeures 4èmes. 4K=Transfert pour les P car on sait qu'un fit 4/4 est supérieur à un fit 5/4. On prend l'entame du RT et on fait une impasse orientée à P en jouant le 6P pour le 10P.On protège ainsi le RK qui est fragile.On purge les atouts et on s'attaque aux C.A neuf cartes on ne fait pas l'impasse à la Dame.On tire en tete...ça marche.On pourra ainsi défausser un K perdant sur le 5ème C affranchi.On coupera le 3ème T.Douze levées.
v P	♥ AV65	Entame DT	-	-	1SA	-	
	♦ R5		2T	-	2SA	-	
	♣ A52		4K	-	4P		
♠ D43							
♥ 42							
♦ DV109							
♣ 8763							
	♠ 52						
	♥ D3						

DONNE N°31		<u>S</u> O N E	<u>Commentaires</u>
d S	♠ V76 3SA E =	1K 1C - 2T	<p>Le 2T en Est est forçant pour Ouest car le 3ème joueur, Nord, a passé. 2C=Rien d'autre à dire. 3SA=Pas de souci à l'enchère. Sur l'entame de la DK, on voit apparaître le 2K en Nord qui montre sa parité. Sud possède donc cinq cartes à K. On connaît aussi 1H maximum en Nord, et donc l'As de C et le RT en Sud. Si on espère les C 3/3, c'est un schéma à 36%. Mais on a un bon plan à 100%. On joue le 7C vers le mort. Si Sud plonge, on fera quatre levées à C, deux à P, deux à K et une à T...neuf levées. Si Sud ne plonge pas, on fait la DC, on ne touche plus aux C mais on fera quatre levées à T, deux à K et deux à P....neuf levées aussi. Vous venez de réaliser un contretemps ou manœuvre de Milton Work...</p>
v NS	♥ 10852 Entame DK	- 2C - 3SA	
	♦ 652		
	♣ 653		
♠ AR5	♠ 984		
♥ DV643	♥ R7		
♦ 74	♦ AR3		
♣ 982	♣ ADV104		
	♠ D1032		
	♥ A9		
	♦ DV1098		
	♣ R7		

DONNE N°32		S <u>O</u> N E	<u>Commentaires</u>
d O	♠ RD8 2SA O =	1K - 1P	<p>1SA=12-14H. 2T=Roudi, 11H minimum, cinq cartes à P. 2K=Pas de fit, 12-13H. On prend l'entame de l'As de C et on joue le 7K vers le 10K, impasse orientée pour se protéger d'un switch T car le RT est bien fragile. On fera huit levées....</p>
v EO	♥ V1094 Entame VC	- 1SA - 2T	
	♦ D52	- 2K - 2SA	
	♣ DV9		
♠ 106	♠ AV954		
♥ AR7	♥ 653		
♦ AV987	♦ R103		
♣ 432	♣ R8		
	♠ 732		
	♥ D82		
	♦ 64		
	♣ A10765		

DONNE N°33		S O <u>N</u> E	<u>Commentaires</u>
d N	♠ RV964 4P N +1	1P -	<p>2T=Changement de couleur avec les 16S. 2P=12-14H. On prend l'entame, on purge les atouts en finissant en main, puis C vers le RC qui tient, puis C pour ouvrir la coupe et on coupe le 3ème C. Attaquons les T. Seul problème, les T peuvent être 4/1. S'ils sont 3/2, pas de problème. Or, Est n'a pas entamé T; il n'est donc pas singleton. On tire RT, DT et on fait l'impasse sur le VT 4ème en Est.</p>
v P	♥ 75 Entame DK	2T - 2P -	
	♦ A5	4P	
	♣ RD105		
♠ 72	♠ 83		
♥ D10432	♥ AV9		
♦ R9632	♦ DV108		
♣ 2	♣ V843		
	♠ AD105		
	♥ R86		
	♦ 74		
	♣ A976		

DONNE N°34		S O N <u>E</u>	<u>Commentaires</u>
d E	♠ -		
v NS	♥ -		
	♦ -		
	♣ -		
♠ -	♠ -		
♥ -	♥ -		
♦ -	♦ -		
♣ -	♣ -		
	♠ -		
	♥ -		
	♦ -		
	♣ -		

DONNE N°35		<u>S</u> O N E	<u>Commentaires</u>
d S	♠ -		
v EO	♥ -		
	♦ -		
	♣ -		
♠ -	♠ -		
♥ -	♥ -		
♦ -	♦ -		
♣ -	♣ -		
	♠ -		
	♥ -		
	♦ -		
	♣ -		

<p>DONNE N°36 d O v T</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p>	<p>S O N E</p>	<p><u>Commentaires</u></p>
--	----------------	----------------------------

<p>DONNE N°37 d N v NS</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p>	<p>S O N E</p>	<p><u>Commentaires</u></p>
--	----------------	----------------------------

<p>DONNE N°38 d E v EO</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p>	<p>S O N E</p>	<p><u>Commentaires</u></p>
--	----------------	----------------------------

<p>DONNE N°39 d S v T</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ -</p>	<p>S O N E</p>	<p><u>Commentaires</u></p>
---	----------------	----------------------------

,