

PREPA du 19-07-2013

DONNE N°1		S	O	N	E	Commentaires
d N	♠ D742			-	-	<p><u>Commentaires</u></p> <p>Le contre en Nord est un contre négatif, d'appel, 9H minimum après une intervention au niveau de 2.</p> <p>2P=Main de première zone avec 4 cartes à P sans 4 Cartes à C. Nord, avec ses 2 valets isolés, doit passer.</p> <p>Entame RT.</p> <p>Ouest encaisse l'As de T et rejoue son singleton K. Pour Est l'entame du RT est claire et montre une envie de couper. Sud prend la DK et joue P pour la DP, prise par Est qui rejoue K bien sur, coupé par Ouest qui rejoue C. On prend de l'As de C pour rejouer P. Va-t-on faire l'impasse au VP....? That's the question....</p>
v P	♥ AD87	1K	2T	x	-	
	♦ V83	2P				
	♣ V2					
♠ 53						
♥ V943						
♦ 2						
♣ ARD1098						
	♠ AV9					
	♥ 105					
	♦ D9654					
	♣ 643					
	♠ R1086					
	♥ R62					
	♦ AR107					
	♣ 75					

DONNE N°2		S	O	N	E	Commentaires
d E	♠ 93			1C		<p><u>Commentaires</u></p> <p>2P=Cue-bid agréant le fit, 15-16S min, forcing de manche et espoir de chelem.</p> <p>2SA=Main régulière minimale.</p> <p>Entame DP.</p> <p>On prend l'entame et on joue AC et C pour le Roi de Sud qui poursuit du VP. On prend du RP, 4K pour l'As de K et K pour... le VK, impasse gratuite qui permettra une défausse T sur le RK.</p>
v NS	♥ 105	1P	2P	-	2SA	
	♦ 87652	-	4C			
	♣ D753					
♠ R85						
♥ V973						
♦ RV4						
♣ AR4						
	♠ A42					
	♥ A8642					
	♦ A3					
	♣ 982					
	♠ DV1076					
	♥ RD					
	♦ D109					
	♣ V106					

DONNE N°3		S	O	N	E	Commentaires
d S	♠ AR654	-	-	1P	2T	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2T=6 cartes ou 5 belles.</p> <p>2P en Sud.</p> <p>4P=19S mais un jeu à base d'As et de Rois, que des top cartes.</p> <p>Entame AT, sur lequel Ouest joue le 8T. On montre sa parité sur l'entame de l'As et qu'il y a un doubleton au mort.</p> <p>Est rejoue le RT... le 2T en Ouest. Au 3ème tour de T, si on coupe petit, on sera surcoupé. Si on coupe de la DP, on risque de promouvoir une levée d'atout à la défense.</p> <p>Que faire? Un transfert de coupe... On défausse un K du mort, perdante sur perdante. Quand on aura purgé les atouts, il suffira de couper un K du côté court.</p>
v EO	♥ A5	2P	-	4P		
	♦ AR3					
	♣ 1074					
♠ V98						
♥ DV1032						
♦ 1076						
♣ 82						
	♠ 10					
	♥ 76					
	♦ DV92					
	♣ ARD953					
	♠ D732					
	♥ R984					
	♦ 854					
	♣ V6					

DONNE N°4		S	O	N	E	Commentaires
d O	♠ ARD976		3C	3P	-	<p><u>Commentaires</u></p> <p>L'enchère devrait être universelle.</p> <p>Entame DK.</p> <p>Qu'est-ce que je sais?</p> <p>Est est chicane C, Ouest possède 8H à C, le RT est donc en Est sinon Ouest aurait 11H. On prend du RK, on tire AP et RP.</p> <p>On fait l'impasse au RT et on défausse un K. On joue AK et K, sur lequel on défausse un C. Est rejoue K et on défausse un 2ème C. A ce stade, Est ne peut jouer que T en coupe et défausse, on jette le 3ème C.....</p>
v T	♥ 1096	4P				
	♦ R64					
	♣ 2					
♠ 3						
♥ ARV8742						
♦ 102						
♣ V95						
	♠ 85					
	♥ -					
	♦ DV98					
	♣ R1087643					
	♠ V1042					
	♥ D53					
	♦ A753					
	♣ AD					

DONNE N°5		S	O	N	E	Commentaires
d N	♠ DV976			-	-	<p><u>Commentaires</u></p> <p>Le contre est un contre Spoutnik qui promet 4 cartes à C et, ici, de 8 à 11H car Est a passé d'entrée.</p> <p>2C=Il manque un gramme en Ouest pour mettre 3C.</p> <p>3C=Propositionnel au nom des 12S.</p>
v NS	♥ D106	-	1K	1P	x	
	♦ 102	-	2C	-	3C	
	♣ RDV	-	4C			

<p>♠ A842 ♥ A842 ♦ D953 ♣ A</p>	<p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p>	<p>♠ R3 ♥ 9753 ♦ ARV4 ♣ 972</p> <p>♠ 105 ♥ RV ♦ 876 ♣ 1086543</p>	<p>Entame DP. Avant d'engager un jeu de double coupe T/P, on doit enlever partiellement les atouts. Donc, coup à blanc à C, on prend le retour et on tire l'As de C. On pourra ainsi couper les T et les P sans risque de surcoupe inutile. D'une façon générale le coup à blanc (et non le coup de Blanc.....) sert à garder le contrôle de la couleur et à conserver les communications.</p>
---	--	---	--

<p>DONNE N°6</p> <p>d E ♠ 84 <i>4T S = ou -1</i></p> <p>v EO ♥ R32 ♦ RV3 ♣ D9876</p> <p>♠ ARV765 ♠ D9 ♥ D54 ♥ 9876 ♦ 76 ♦ 98542 ♣ R2 ♣ 54</p>	<p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p>	<p>♠ 1032 ♥ AV10 ♦ AD10 ♣ AV103</p>	<p style="text-align: center;"><u>Commentaires</u></p> <p>2P=6 cartes et 10H minimum. 2SA=Texas T, meme dans 5 cartes, si on joue le Rubensohl. 3P=Cue-bid; partenaire, as-tu l'arret P? 4T=Non. Entame AP. Puis RP sur lequel la DP apparait en Est. Ouest rejoue K pour ne rien donner. On prend au mort pour faire l'impasse T qui ne marche pas. Ouest rejoue K. On purge les atouts en finissant en main. Et maintenant le problème de la DC. Posons délicatement le VC sur la table et étudions la réaction de Ouest.....:)</p>
--	--	---	---

<p>DONNE N°7</p> <p>d S ♠ 63 <i>6SA S =</i></p> <p>v T ♥ AD54 ♦ 543 ♣ RDV6</p> <p>♠ V954 ♠ 872 ♥ 98 ♥ V1073 ♦ D62 ♦ R987 ♣ 10984 ♣ 72</p>	<p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p>	<p>♠ ARD10 ♥ R62 ♦ AV10 ♣ A53</p>	<p style="text-align: center;"><u>Commentaires</u></p> <p>2SA - 3T - 4SA=Quantitatif car avec le fit P, Nord aurait commencé les controles. 6SA=Au nom des 21H. Entame 10T car contre un chelem à SA il est interdit d'entamer sous un honneur. On a 11 levées de tete. La 12ème peut provenir de la chute du VP en tirant ARD de P(36%), le partage des C 3/3(36%), l'impasse au VP(50%) ou la double impasse à K(75% de chance).....à vous de choisir....:)</p>
--	--	---	---

<p>DONNE N°8</p> <p>d O ♠ 109732 <i>3K O +1</i></p> <p>v P ♥ R ♦ 76 ♣ 109765</p> <p>♠ - ♠ AD54 ♥ D62 ♥ 1097 ♦ RD10843 ♦ V92 ♣ ADV3 ♣ R42</p>	<p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p>	<p>♠ RV86 ♥ AV8543 ♦ A5 ♣ 8</p>	<p style="text-align: center;"><u>Commentaires</u></p> <p>2C= 6 cartes et du jeu. 3T=On décrit son bicolore économique. 3K sera le contrat final car on a le Cœur léger.... Entame RC, singleton affiché en Nord. Nord rejoue le 10T car il connait une courte à T en Sud de par l'enchère de Ouest. On prend du RT et on voit le 8T en Sud. On peut alors craindre une répartition 5/1 des T. On tire l'As de P pour une défausse C. Mais il faut faire attention car Sud prendra sans doute de l'As de K affiché chez lui, fera couper un C à Nord et celui-ci rejouera T pour une coupe en Sud. Solution: on pose la DP sur la table et on défausse le dernier C, perdante sur perdante. Ce "coup de ciseau" ne permet plus à la défense de communiquer et de couper un T----->10 levées. Ce n'est pas le coup le plus facile de la journée.....:)</p>
---	--	---	--

<p>DONNE N°9</p> <p>d N ♠ AD865 <i>5P N +1</i></p> <p>v EO ♥ 5 ♦ A9 ♣ A10654</p> <p>♠ 94 ♠ 102 ♥ DV9632 ♥ AR1087 ♦ 32 ♦ DV1084 ♣ D32 ♣ V</p>	<p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p>	<p>♠ RV73 ♥ 4 ♦ R765 ♣ R987</p>	<p style="text-align: center;"><u>Commentaires</u></p> <p>2P=Bicolore K/C si on joue le Michael précisé, mais on peut jouer aussi le Michael non précisé, ou le Ghestem... 4C=Splinter, fitté P au moins 4ème, courte dans une des couleurs de l'adversaire... De 5 à 10H si on a 5 cartes et 9 10H si on a 4 cartes. On a toujours un œil sur la vulnérabilité, ici, pas de souci. Ouest va (peut-être) essayer de barrer à 5C, mais rien ne va arreter Nord. Entame AC. Sud va rejouer DK. On va essayer de ne pas perdre de levées à T. On prend la DK avec l'As, on purge les atouts... et on se souvient des enchères. Est possède 5 cartes à C, 5 cartes à K, 2 cartes à P... il n'a donc qu'une carte à T. On joue donc T pour le RT (le VT tombe en Est) et on fait l'impasse à la DT de Ouest.</p>
---	--	---	---

<p>DONNE N°10</p> <p>d E ♠ 732 3SA E = v T ♥ V102 ♦ RV106 ♣ R73</p> <p>♠ R65 N ♠ AV ♥ 643 O ♥ AR95 ♦ 54 E ♣ D10942 S ♣ A972 ♣ AV5 ♠ D10984 ♥ D87 ♦ D83 ♣ 86</p>	<p>S O N E</p> <p>- 3SA 2SA</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>3SA(sauf si on joue le Puppet Stayman qui tombe un peu en désuétude, mais on a le droit de continuer à le jouer)Entame 10P. On doit affranchir les T mais la seule rentrée au mort est le RP.On prend donc l'entamede l'As de P,et non du VP car on a un œil sur ce RP en face.On joue AT et VT surpris par la DT.L'adversaire prend quand il veut; on remontera au mort par le RP afin de réaliser les T.</p>
<p>DONNE N°11</p> <p>d S ♠ RV8532 3C O = v P ♥ 72 ♦ R109 ♣ R3</p> <p>♠ 104 N ♠ A96 ♥ 10943 O ♥ RV86 ♦ V32 E ♣ AV92 S ♣ AD8 ♣ D85 ♠ D7 ♥ AD5 ♦ 7654 ♣ 10764</p>	<p>S O N E</p> <p>- - 2P x - 3C</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>Le contre en Est promet 15H min et 4 cartes à C ou 18H(toute distribution) 3C=De 0 à 7H. Est passe en courant. Entame 2C. Le coup pourrait se dérouler ainsi.Sud prend de la DC et rejoue la DP, prise par le mort.On rejoue le RC pris par Sud qui rejoue P.Nord fait son VP et rejoue le RP coupé en main.On purge le dernier atout,puis on fait l'impasse de nécessité à K...ça marche.On joue le 5T pour le VT pris par Nord qui rejoue P,coupé du mort.On tire l'As de K...le RK ne vient pas.On refait alors la main de Nord...6P,2C et au moins 3 K.Il a donc 2 cartes à T maximum.On tire la DT et on impasse allégrement le 10T affiché en Sud.</p>
<p>DONNE N°12</p> <p>d O ♠ R96 4C N = ou-1 v NS ♥ AD104 ♦ R96 ♣ AR7</p> <p>♠ 103 N ♠ ADV84 ♥ 72 O ♥ 85 ♦ 87532 E ♣ V1053 S ♣ DV10 ♣ D82 ♠ 752 ♥ RV963 ♦ A4 ♣ 964</p>	<p>S O N E</p> <p>x - 1T 1P - 4C</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>X sputnik en Sud avec ses 8H et ses 5 cartes à C. 4C=Nord ne se fait pas prier avec ses 19H. Entame DK. On prend l'entame de l'As de K...L'As de P est affiché en Est.....On purge les atouts puis RK,K coupé.Le seul espoir est que Est prenne la main une fois qu'on aura joué 3 fois T.Allons-y;AT,RT et T.Est peut réfléchir quelques secondes sur le RT.....Le fait que le déclarant ait commencé par l'élimination des K laisse supposer une remise en main imminente.De plus,si Nord avait possédé le VT,il aurait fait l'impasse à la DT...Le VT se trouve bien sur en Ouest et Est doit jeter sa DT pour éviter une triste fin de coup qui l'obligerait à jouer P.....</p>
<p>DONNE N°13</p> <p>d N ♠ A84 7K N = v T ♥ AR1093 ♦ ARD7 ♣ 10</p> <p>♠ R762 N ♠ DV105 ♥ V74 O ♥ D862 ♦ 854 E ♣ R72 S ♣ 3 ♣ V853 ♠ 93 ♥ 5 ♦ V10962 ♣ AD964</p>	<p>S O N E</p> <p>1SA - 1C - 4K - 3K - 5K - 4SA - - 7K</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>3K=Bicolore à saut,forcing de manche. 4K=fitté,forcing. 5K=Une clé. Entame DP. Flash visuel:courte en main,courte au mort---->double coupe. On prend l'entame de l'As de P,on tire AC,RC pour défausser le 2ème P du mort.On coupe un 1er P,on coupe un T,on coupe un 2ème P,on coupe un T,on coupe un C,un T...etc... 13 levées sans difficulté. Sur entame atout,on coupera les T pour les affranchir.</p>
<p>DONNE N°14</p> <p>d E ♠ A743 3SA E = v P ♥ D973 ♦ 9853 ♣ 8</p> <p>♠ RV109 N ♠ D62</p>	<p>S O N E</p> <p>- 1P - 2SA - 3SA</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2SA=18 19H,régulier. Entame 6C. On prend l'entame de l'As de C mais il ne faut plus lâcher la main.On compte les levées gagnantes,7...On va jouer sur les T et les K. Le VK doit etre sec ou second ou les K doivent etre 3/3.Mais si le VK</p>

<p>♥ V5 ♦ 1072 ♣ RD104</p>		<p>♥ A4 ♦ ARD4 ♣ A652</p> <p>♠ 85 ♥ R10862 ♦ V6 ♣ V973</p>	<p>est court la couleur sera bloquée et on n'a plus que l'As de T comme remontée sure. On tire donc AK, RK, le VK tombe, le 4K pour le 10K et maintenant on s'attaque aux T en tirant d'abord le RT puis T pour l'As de T (coup de sécurité contre le VT 4ème en Sud), on tire la DK et on fait l'impasse sur le VT de Sud.</p>
------------------------------------	--	--	---

DONNE N°15			<u>S</u> <u>O</u> <u>N</u> <u>E</u>	<u>Commentaires</u>
<p>d S ♠ A105 5T S = v NS ♥ 5 ♦ A65 ♣ D107654</p> <p>♠ D98 ♠ 6432 ♥ RDV102 ♥ A943 ♦ 1073 ♦ DV92 ♣ 32 ♣ 9</p> <p>♠ RV7 ♥ 876 ♦ R84 ♣ ARV8</p>		<p>♠ A105 5T S = ♥ 5 ♦ A65 ♣ D107654</p> <p>♠ 6432 ♥ A943 ♦ DV92 ♣ 9</p> <p>♠ RV7 ♥ 876 ♦ R84 ♣ ARV8</p>	<p>1SA - 2P - 3T - 3P - 4T - 5T</p>	<p>2P=Texas T 3P=Théorie du singleton, ici, singleton C. 4T=Rien à C. 5T=Allons-y gaiement.... Entame RC. Flash visuel que l'on maîtrise à 100%. Pléthore d'atout, jeu miroir (à P et K), et une couleur qui vous embête... les P, on n'en joue pas. On éliminera les C par la coupe et on jouera AK, RK et K. La défense devra s'engouffrer dans la mâchoire à P.....</p>

DONNE N°16			<u>S</u> <u>O</u> <u>N</u> <u>E</u>	<u>Commentaires</u>
<p>d O ♠ 5 3SA S = v EO ♥ 65 ♦ RV10765 ♣ ARV6</p> <p>♠ AR9764 ♠ V2 ♥ D92 ♥ 8743 ♦ 83 ♦ A92 ♣ 92 ♣ 10873</p> <p>♠ D1083 ♥ ARV10 ♦ D4 ♣ D54</p>		<p>♠ 5 3SA S = ♥ 65 ♦ RV10765 ♣ ARV6</p> <p>♠ V2 ♥ 8743 ♦ A92 ♣ 10873</p> <p>♠ D1083 ♥ ARV10 ♦ D4 ♣ D54</p>	<p>2P 3K - 3SA</p>	<p>3K=6 belles cartes et l'ouverture. 3SA=Conclusion normale avec ses 14H. Entame 7P. Quand Est fournit le VP, on sait que Ouest détient AP et RP et donc, qu'il ne peut plus avoir l'As de K, il aurait 11H. Si on prend de la DP pour jouer K, Est va renvoyer P pour 2 levées de chute. Si on essaye l'impasse à la DC et qu'elle échoue, ce sera 3 levées de chute. Il suffit donc de duquer le VP. Est va rejouer P pour le RP de Ouest, mais la défense sera désarmée car Est ne possédant que 2 cartes à P, fera son As de C mais ne pourra plus retrouver son partenaire. Ouest devra tirer son As de P, sinon, bye bye.....</p>

DONNE N°17			<u>S</u> <u>O</u> <u>N</u> <u>E</u>	<u>Commentaires</u>
<p>d N ♠ A6 4C N = v P ♥ AD1076 ♦ 106 ♣ AR65</p> <p>♠ V8732 ♠ RD109 ♥ 32 ♥ V98 ♦ AR32 ♦ 854 ♣ V2 ♣ D109</p> <p>♠ 54 ♥ R54 ♦ DV97 ♣ 8743</p>		<p>♠ A6 4C N = ♥ AD1076 ♦ 106 ♣ AR65</p> <p>♠ RD109 ♥ V98 ♦ 854 ♣ D109</p> <p>♠ 54 ♥ R54 ♦ DV97 ♣ 8743</p>	<p>1C - 2C - 4C</p>	<p>2C=6 10S 4C=Au nom des 19S et des top cartes. Entame RP. Ayant 3 perdantes certaines entre les P et les K, il ne faut pas perdre de levée à T. On joue K tout de suite et encore K lorsqu'on reprend la main. On purge les atouts en finissant au mort et en espérant qu'ils soient 3/2. On défaussera 2T sur les K affranchis. Si la défense joue P, il faut couper de sa main longue d'atout afin de garder une remontée au mort, le RC.</p>

DONNE N°18			<u>S</u> <u>O</u> <u>N</u> <u>E</u>	<u>Commentaires</u>
<p>d E ♠ 65 4P O = v NS ♥ AR10863 ♦ AD4 ♣ 72</p> <p>♠ V1094 ♠ ARD7 ♥ D54 ♥ V ♦ 10832 ♦ V6 ♣ R6 ♣ AD10984</p> <p>♠ 832 ♥ 972 ♦ R975 ♣ V53</p>		<p>♠ 65 4P O = ♥ AR10863 ♦ AD4 ♣ 72</p> <p>♠ ARD7 ♥ V ♦ V6 ♣ AD10984</p> <p>♠ 832 ♥ 972 ♦ R975 ♣ V53</p>	<p>1T - 1P 2C 4C - 4P</p>	<p>4C=Fitté P, 20S, avec une courte à C (singleton ou chicane) 4P=Arretons-nous au plus vite. Entame AC. Le mort étant singleton à C, Sud doit faire un appel préférentiel et fournir le 9C, appel pour les K. Ici, le cas est simple quand les T du mort sont un réel danger mais il vaut mieux prendre de bonnes habitudes.... S'il y avait eu 2 cartes au mort, on montre sa parité en Sud. 3 cartes au mort, c'est appel ou refus en Sud.</p>

DONNE N°19		<u>S</u> <u>O</u> <u>N</u> <u>E</u>	<u>Commentaires</u>
d S	♠ ARV 4C S =	1C x 3SA -	<p>3SA=Super Truscott, 13 15S, fitté, bien sur..... Entame 6P. Est fournit le 8P qui montre soit xxxx, soit D98. On prend de l'As de P. On joue atout pris par Ouest qui rejoue P. On joue le RC puis T de sa main. - Si Ouest ne plonge pas de l'As de T, on met le RT et on défausse le dernier T sur le VP. - Si Ouest plonge de l'As et ressort P, on devra encore concéder le RK. Donc 10 levées seulement si Ouest a su éviter ce contretemps et bravo à lui.....</p>
v EO	♥ D874 ♦ 1032 ♣ R54	4C	
♠ 7652	N	♠ 9843	
♥ A9	O E	♥ 52	
♦ R876	S	♦ V9	
♣ AV7		♣ 109832	
	♠ D10		
	♥ RV1063		
	♦ AD54		
	♣ D6		

DONNE N°20		<u>S</u> <u>O</u> <u>N</u> <u>E</u>	<u>Commentaires</u>
d O	♠ A1052 2C E =	1T - 1C	<p>2C=On peut mettre 2C dans 5 cartes, ici, dans cette séquence d'enchère, d'autant plus que les C ont mauvaise mine....2K en Ouest serait une inférence du Roudi, montrant 4 cartes à C avec 5 ou 6 cartes à K dans une main faible. Il y a 2P en N/S à condition de trouver la DP, mais, vulnérable, il est difficile de réveiller avec un jeu trop régulier. Entame RC. Avant de penser au partage 3/3 des K (36% des cas seulement), on doit tenter l'impasse à T, afin de défausser un K sur l'As de T....Juste fait.</p>
v T	♥ 103 ♦ V842 ♣ R92	- 1SA - 2C	
♠ D74	N	♠ 83	
♥ A84	O E	♥ 97652	
♦ D97	S	♦ AR63	
♣ AD83		♣ V5	
	♠ RV96		
	♥ RDV		
	♦ 105		
	♣ 10764		

DONNE N°21		<u>S</u> <u>O</u> <u>N</u> <u>E</u>	<u>Commentaires</u>
d N	♠ V109 3SA N =	1T -	<p>3SA=Ouverture sur ouverture. Entame 5C sur lequel Ouest met le 10C. On connaît donc les C de Est, ARxxx ou ARxx. Dans le 2ème cas on ne perd que 4 levées, 3 à C et l'As de P. Dans le 1er cas, si on prend, il y a-t-il danger? Non, si l'As de P se trouve en Est. Comment savoir?.....Le silence en Est est révélateur. Avec l'As de P et ARxxx à C, Est serait intervenu. L'As de P se trouve donc en Ouest et il faut duquer le 10C car on sera traversé à C quand Ouest prendra la main. Un Passe est parfois révélateur sur l'emplacement d'un honneur....</p>
v NS	♥ DV72 ♦ R103 ♣ AR4	1P - 1SA - 3SA	
♠ A763	N	♠ 84	
♥ 108	O E	♥ AR953	
♦ V754	S	♦ 862	
♣ V108		♣ 972	
	♠ RD52		
	♥ 64		
	♦ AD9		
	♣ D653		

DONNE N°22		<u>S</u> <u>O</u> <u>N</u> <u>E</u>	<u>Commentaires</u>
d E	♠ RV4 2P S +3	1T	<p>2T En Ouest, dans un système naturel, indique 5 cartes à T et 5-7H, c'est la réponse la plus faible du bridge. Le contre de Nord indique que Ouest lui a volé son enchère; 2T eut été un cue bid vérificateur, 11-12S. Sud freine à 2P. La vulnérabilité des Est/Ouest devrait les calmer.... Entame RT. Compte de points. Ouest possède 6H maximum car Est a ouvert. Ouest rejoue la DT coupée en main. On joue maintenant à cartes découvertes. Les 2 Dames majeures sont en Est. P pour le RP car on ne fait jamais une impasse qui ne marche pas. C pour le 10C. AP (la DP s'écrase en Est) et P pour le VP. Schéma RD10 à K. On joue K pour le 10K, ça marche. Est fera juste ses 2 As.</p>
v EO	♥ RV54 ♦ D863 ♣ V4	1P 2T x - 2P	
♠ 1095	N	♠ D7	
♥ 932	O E	♥ D76	
♦ 95	S	♦ AV4	
♣ RD1095		♣ A8763	
	♠ A8632		
	♥ A108		
	♦ R1072		
	♣ 2		

DONNE N°23		<u>S</u> <u>O</u> <u>N</u> <u>E</u>	<u>Commentaires</u>
d S	♠ 32 4P E =	1T - - x	<p>X = Réveil par contre car on a l'ouverture....Et non pas 1P.... 1C=De 0 à 11H et au moins 4 cartes à C. 1P=L'ouverture et au moins 5 cartes. 2P=Simple soutien. 2SA=Enchère d'essai au nom des 16S et des top cartes. 4P=Conclusion normale avec les 10S.</p>
v T	♥ 98 ♦ R1095 ♣ 107632	- 1C - 1P - 2P - 2SA - 4P	
♠ D65	N	♠ ARV74	
♥ AD104	O E	♥ R62	

<p>♦ V72 ♠ 863 ♣ V85 ♠ A4</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="text-align: center; color: red; font-weight: bold;">S</p> </div> <p>♠ 1098 ♥ V753 ♦ AD4 ♣ RD9</p>	<p>Entame 10P. La non-entame de l'As de K indique clairement que Sud ne possède pas As et R de K. Compte de points.... Nord ne peut pas avoir plus de 3H car Sud a ouvert. Le VC est donc en Sud. On purge les atouts et on joue le 2C vers le 10C. On défaussera un K sur le 4ème C.</p>
---	--

<p>DONNE N°24</p> <p>d O ♠ AR 3SA N +1 v P ♥ AR92 ♦ A94 ♣ A752</p> <p>♠ 983 ♠ 654 ♥ 6 ♥ D10843 ♦ D652 ♥ RV7 ♣ RD864 ♣ V3</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="text-align: center; color: green; font-weight: bold;">N O E S</p> </div> <p>♠ DV1072 ♥ V75 ♦ 1083 ♣ 109</p>	<p>S O N E</p> <p>- 2T -</p> <p>2K - 2SA -</p> <p>3C - 3SA</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>2T puis 2SA=Super 2SA =22 23H 3C=Texas P 3SA=Pas de fit P si on joue la rectification fittée. Entame 4C. Nord doit absolument prendre l'entame de l'As de C et ne pas mettre le VC pour se ménager une remontée au mort. Est est largement favori pour posséder la DC après l'entame du 4C. On débloque AP, RP et on rejoue petit C vers le VC du mort. Les P sont maintenant accessibles. Toujours prendre 20 secondes de réflexion sur la carte d'entame...</p>
--	--	---

<p>DONNE N°25</p> <p>d N ♠ 75 5K N = v EO ♥ A104 ♦ ARV10987 ♣ 6</p> <p>♠ DV42 ♠ AR1098 ♥ V953 ♥ D82 ♦ 2 ♥ 3 ♣ V985 ♣ R732</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="text-align: center; color: red; font-weight: bold;">N O E S</p> </div> <p>♠ 63 ♥ R76 ♦ D654 ♣ AD104</p>	<p>S O N E</p> <p>1K 1P</p> <p>2P 3P 5K</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>2P=Cue-bid agréant le fit K (plus facile quand on joue le K 4ème...) 11H minimum, recherche de contrat à SA. 3P=Loi de Vernes dans toute sa splendeur. 5K=Arret buffet... Entame AP. Ouest rejoue RP et atout pour ne rien donner. On a une perdante à C... On peut espérer le RT court ou le RT placé. La deuxième solution est de loin la meilleure, surtout après l'intervention en Est. On défaussera un C sur l'As de T. De toute façon, c'est une impasse gratuite car si le RT est mal placé, on défaussera quand même un C.</p>
---	--	---

<p>DONNE N°26</p> <p>d E ♠ 9 6P E = v T ♥ R752 ♦ R1063 ♣ 6432</p> <p>♠ 10643 ♠ ARDV72 ♥ AV10 ♥ 94 ♦ AD72 ♥ 95 ♣ R5 ♣ A107</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="text-align: center; color: red; font-weight: bold;">N O E S</p> </div> <p>♠ 85 ♥ D863 ♦ V84 ♣ DV98</p>	<p>S O N E</p> <p>- 2K - 3P</p> <p>- 4SA - 5T</p> <p>- 6P</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>2K=Changement de couleur avec les 16S. 3P=6 cartes, 16HL mais que des top cartes. 5T=3 clés. Entame DT. On prend l'entame et on purge les atouts. Plutôt que de tenter l'impasse K, on élimine les T et on joue C pour le 10C Nord prend mais doit rentrer dans les fourchettes K ou C, ou jouer coupe et défausse.</p>
--	--	---

<p>DONNE N°27</p> <p>d S ♠ 5 4P O +1 v P ♥ 1043 ♦ R10 ♣ 10976543</p> <p>♠ AV98 ♠ R10732 ♥ A987 ♥ RV2 ♦ A98 ♥ 7432 ♣ A8 ♣ 2</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="text-align: center; color: green; font-weight: bold;">N O E S</p> </div> <p>♠ D64 ♥ D65 ♦ DV65 ♣ RDV</p>	<p>S O N E</p> <p>1K 1SA - 2T</p> <p>- 2SA - 4K</p> <p>- 4P</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>1SA=16-18H 2T=Stayman, car il faut en faire un quand on a 5 cartes à P, 7H et un singleton. 4K=Transfert pour les Piques (cette main vaut maintenant 11S) Entame RK. Compte de points, Nord possède 4H maxi. Les dames de P et de C sont en Sud. On prend de l'As de K, puis P pour le RP, P pour le VP et AP. On joue l'As de T puis T coupé. On présente le VC pour la DC et l'As de C et puis on fait l'impasse au 10C sur Nord.... et ça marche. On perdra juste 2 levées à K....</p>
---	--	--

DONNE N°28		S	O	N	E	<u>Commentaires</u>
d O	♠ RD4 4P S +2	-	-	-		3K=Enchère d'essai non chelemique 17-19S.Nord met 4P avec ses 10S.
v NS	♥ D76 ♦ R103 ♣ 9543	1P	-	2P	-	Entame AC.
♠ V98	♠ 106	3K	-	4P		On coupe l'entame C avant de tirer AP et RP afin de vérifier le bon partage des atouts.On coupe le 7C,on remonte au mort par le RK et on coupe la DC.On enlève le dernier atout avant de faire tous les K.Cette manœuvre s'appelle un mort inversé.
♥ AR32	♥ V109854					De gros atouts du coté court et une courte du coté long permettent d'envisager ce plan de jeu.
♦ 876	♦ 92					
♣ D106	♣ RV7					
	♠ A7532					
	♥ -					
	♦ ADV54					
	♣ A82					

DONNE N°29		S	O	N	E	<u>Commentaires</u>
d N	♠ - 4P E =	-	-	2SA		4P=4 cartes à P et tous les controles extérieurs.
v T	♥ 97532 ♦ DV8 ♣ RD865	-	3C	-	4P	Entame RC.
♠ DV108743	♠ AR62					Le principal danger est de trouver l'As de K en Sud.On constate que si on pouvait éliminer les T sans donner la main à Nord le RK serait protégé et ainsi on pourrait remettre Sud en main par le VC.Et tout à coup, l'illumination vint....On laisse passer le RC.Sud va certainement rejouer T pris de l'As.On peut alors tirer l'As de C en défaussant un T,couper le VT,purger les atouts et poser le VC sur la table en sifflotant.Sud sera en main et devra livrer le RK ou jouer coupe et défausse.
♥ 4	♥ AV6					Ceux qui vont gagner ce coup auront le droit de revenir en 2ème semaine..
♦ 973	♦ R654					
♣ 93	♣ AV					
	♠ 95					
	♥ RD108					
	♦ A102					
	♣ 10742					

DONNE N°30		S	O	N	E	<u>Commentaires</u>
d E	♠ 1086 4P O =	-	-	1T		2T=Roudi
v P	♥ D1065 ♦ A432 ♣ D4	-	1P	-	1SA	2C=Fitté,minimum
♠ DV754	♠ AR2	-	2T	-	2C	4P=Au nom de ce beau bicolore 5/5.
♥ R	♥ 8743	-	4P			Entame 6C.
♦ V9	♦ R86					Sud prend l'entame et en rejoue,coupé.On ne peut,à ce stade,purger les atouts car il n'en resterait plus qu'un et on doit lacher deux fois la main.
♣ A9875	♣ R62					Solution:on donne tout de suite un coup à blanc à T.Sud prend et rejoue C coupé.On joue K pour le RK.Ouf!L'As est bien placé.On purge les atouts et on réalise les T.
	♠ 93					Si Nord avait pris de l'As de K et rejoué C,on aurait coupé,tiré la DP et surpris le VP de l'As afin de purger les atouts pour le meme résultat.
	♥ AV92					
	♦ D1075					
	♣ V103					

DONNE N°31		S	O	N	E	<u>Commentaires</u>
d S	♠ V10853 6SA O =	-	1T	-	1P	2SA=18-19H
v NS	♥ 6432 ♦ 1064 ♣ 6	-	2SA	-	6SA	6SA="Au poids"
♠ RD7	♠ A642					Entame VP.
♥ DV109	♥ A87					On prend et on rejoue P,les P sont 5/1.L'impasse C ne marche pas.Sud rejoue K.Il faut donc trouver la 12ème levée à T....Une couleur nous embête,on n'en joue pas pas...Allons glaner des informations.On purge les C et les K....Nord a montré 5 cartes à P,4 cartes à C,3 cartes à K...Il est donc singleton T.On tire le RT et on laisse courir le VT.
♦ AR3	♦ DV9					
♣ A82	♣ RV10					
	♠ 9					
	♥ R5					
	♦ 8752					
	♣ D97543					

DONNE N°32		S	O	N	E	<u>Commentaires</u>
d O	♠ RV432 4P N =	-	1C	1P	-	2C=Cue-bid vérificateur,11-12S,fitté
v EO	♥ R9 ♦ R53 ♣ DV3	2C	-	4P		4P en Nord car ce RC est une super carte derrière l'ouverture en Ouest.
♠ A8	♠ 1096					Entame VC.
♥ AD1082	♥ V3					Est prend de l'As et rejoue la DC.On a 3 As à perdre.Si on joue P vers la DP,on peut imaginer un scénario désagréable;Ouest va prendre de l'As de P,affiché chez lui car il n'y a que 16H dehors et qu'il a ouvert.
♦ 1094	♦ V8762					Il va rejouer C,bien sur,créant ainsi pour son camp un uppercut

<p>♣ A98</p> <p style="text-align: center;">S</p> <p>♣ 1072</p> <p>♠ D75 ♥ 7654 ♦ AD ♣ R654</p>	<p>(promotion d'atout). Existe-il un remède docteur?... Que oui. On doit remonter au mort à K et jouer P. Si Ouest met petit, Nord prend. Retour au mort pour rejouer P et cette fois Ouest est bien obligé de prendre de son As. Le retour C sera coupé maître et on enlèvera le dernier atout avec la DP.</p>
---	---

<p>DONNE N°33</p> <p>d N ♠ R1092 4CE =</p> <p>v P ♥ V10 ♦ AR96 ♣ 965</p> <p>♠ D63 ♠ A ♥ A865 ♥ RD7432 ♦ 853 ♦ 742 ♣ A102 ♣ RV7</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <p style="text-align: center;">N</p> <p style="text-align: center;">O E</p> <p style="text-align: center;">S</p> </div> <p>♠ V8754 ♥ 9 ♦ DV10 ♣ D843</p>	<p>S O N E</p> <p>- 3C - 4C</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>3C=11-12S 4C=Le chelem est trop éloigné. Entame DK. Sud rejoue le VK et le 10K pris par Nord du RK. L'As de K est affiché en Nord, bien sur. Celui-ci rejoue le VC pour ne rien donner. On purge les atouts. Un problème... la DT.... Une couleur vous embete, on n'en joue pas. Allons glaner des informations. On tire l'As de P, on remonte au mort et on pose délicatement la DP sur la table. Nord est sacrément fort s'il ne met pas le Roi, que l'on coupe.... petit effort de mémoire, il semble que Nord a passé d'entrée et il a montré 11H. La DT est donc en Sud.....</p>
---	---	--

<p>DONNE N°34</p> <p>d E ♠ V95 3KE +1</p> <p>v NS ♥ D863 ♦ V6 ♣ D854</p> <p>♠ A83 ♠ 104 ♥ V ♥ R10742 ♦ AD84 ♦ R1095 ♣ V10732 ♣ A6</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <p style="text-align: center;">N</p> <p style="text-align: center;">O E</p> <p style="text-align: center;">S</p> </div> <p>♠ RD762 ♥ A95 ♦ 732 ♣ R9</p>	<p>S O N E</p> <p>1P - 2P - - 2SA - 3K</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>En réveil, Ouest, non vulnérable, doit annoncer son bicolore mineur, même 5/4, par 2SA. Est choisit les K, bien sur. Nord/Sud, vulnérables, avec des mains trop régulières, doivent s'incliner. Entame 2K (entame atout recommandée lorsque l'adversaire a nommé un bicolore, surtout non fitté). Il va falloir affranchir les C car toute couleur 5ème est exploitable. On prend l'entame de l'As et on joue le VC pour la DC, le RC et l'As en Sud. Sud rejoue atout pour le RK. On coupe un C, on revient en main par l'As de T afin de couper un autre C. On reviendra à nouveau en main par la coupe d'un T ou d'un P pour enlever le dernier atout et réaliser ses C... 10 levées.</p>
---	--	---

<p>DONNE N°35</p> <p>d S ♠ RV8 6SA O =</p> <p>v EO ♥ 1083 ♦ 754 ♣ 10982</p> <p>♠ AD3 ♠ 974 ♥ V5 ♥ AR62 ♦ AR109 ♦ DV3 ♣ AV76 ♣ RD4</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <p style="text-align: center;">N</p> <p style="text-align: center;">O E</p> <p style="text-align: center;">S</p> </div> <p>♠ 10652 ♥ D974 ♦ 862 ♣ 53</p>	<p>S O N E</p> <p>- 1K - 1C - 2SA - 6SA</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>2SA=18 19H 6SA=Il ne peut pas manquer 2 As. Entame 10T. On a 11 levées de tete et deux possibilités pour la 12ème: la DC en Sud ou l'impasse au RP. Il faut jouer petit C vers le Valet car en cas d'échec, on peut encore trouver le RP en Sud. Il faut réaliser donc l'impasse indirecte avant l'impasse directe. C'est le cumul des chances.</p>
--	---	--

<p>DONNE N°36</p> <p>d O ♠ DV98 4CS +2</p> <p>v T ♥ AD109 ♦ ADV ♣ 52</p> <p>♠ A1053 ♠ 74 ♥ 5 ♥ V4 ♦ R102 ♦ 98753 ♣ RD1096 ♣ V874</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px;"> <p style="text-align: center;">N</p> <p style="text-align: center;">O E</p> <p style="text-align: center;">S</p> </div> <p>♠ R62 ♥ R87632 ♦ 64 ♣ A3</p>	<p>S O N E</p> <p>4C 1T x -</p>	<p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>Avec l'assurance d'un fit au moins neuvième et 12 13S en réponse au contre d'appel, Sud impose la manche sans sourciller. Entame RT. 20 secondes pour le plan de jeu. On doit en priorité tenter 2 fois l'impasse au RK (affiché en Ouest par son ouverture car il n'y a que 14H dehors). On prend l'entame et on fait une première impasse au RK. On tire l'As de C, on revient en main par le RC et on réitère l'impasse au RK. On défaussera le 3T sur l'As de K.</p>
--	---	---