

PREPA du 16-05-2014

DONNE N°1		S	O	N	E	Commentaires
d N	♠ 43 3K O +2	-	-	-	-	<p>X=Après le Passe initial, ce contre indique 11H et quatre cartes à C. 1SA=6-10H. 2K=Bicolore économique, 12-19HL. 3K=Enchère de courtoisie, 8-10H, au cas où Ouest aurait une main de 2ème zone. Après l'As, Nord tire son RC, sa DC coupée. On tire le RK et on fait l'impasse à la DK... qui marche. On tire l'As de K sur lequel tombe la DK de Nord.... Arrêt sur image.... On se rappelle que Nord a passé au départ. Or, il a montré 11H. La DP se trouve donc en Sud. On joue le 10P sans aucune crainte et on impasse la DP de Sud. On défaussera deux T et un C sur les P affranchis.</p>
v P	♥ ARD10 Entame AC	-	1P	x	1SA	
	♦ D65	-	2K	-	3K	
	♣ 9543					
♠ ARV98	♠ N ♠ 106					
♥ V3	♥ O ♥ 9876					
♦ R973	♦ E ♦ AV42					
♣ D8	♣ S ♣ A62					
	♠ D752					
	♥ 542					
	♦ 108					
	♣ RV107					

DONNE N°2		S	O	N	E	Commentaires
d E	♠ AR 3SA N =ou +1	-	-	-	-	<p>3SA devrait être l'enchère universelle avec les 18H et les top cartes.. On n'a plus qu'un arrêt à P. Il faut trouver les levées manquantes à K. On n'a que deux K et aucune rentrée au mort. On doit donc donner un coup à blanc à K avant de faire l'impasse au RK. Les grands aventuriers tenteront l'impasse au RT pour 10 levées...</p>
v NS	♥ AV86 Entame DP	-	-	1T	-	
	♦ 73	1K	-	1C	-	
	♣ AD543	2K	-	3SA	-	
♠ 8654	♠ N ♠ DV1072					
♥ R102	♥ O ♥ D94					
♦ V9	♦ E ♦ R105					
♣ RV102	♣ S ♣ 98					
	♠ 93					
	♥ 753					
	♦ AD8642					
	♣ 76					

DONNE N°3		S	O	N	E	Commentaires
d S	♠ V74 6K S =	1K	2P	-	4P	<p>Avec ses 13H, 7 cartes à K, 5 cartes à C, et les honneurs groupés, il faut ouvrir de 1K en Sud. 2P=6-10H et ses 6 belles cartes. 4P=Pour les gagner. 5C=Puissant bicolore 6-5 On coupe l'entame P, on va au mort par la DK pour faire l'impasse au RC qui peut être quatrième ou cinquième en Est. On coupe un C, on coupe un P, on coupe un C, on coupe un P. On purge les atouts et on tire l'As de C. Les 12 levées sont acquises.</p>
v EO	♥ 7 Entame AP	5C	-	6K	-	
	♦ DV7					
	♣ 876432					
♠ ARD1083	♠ N ♠ 9652					
♥ 863	♥ O ♥ R942					
♦ 84	♦ E ♦ 9					
♣ 105	♣ S ♣ ARDV					
	♠ -					
	♥ ADV105					
	♦ AR106532					
	♣ 9					

DONNE N°4		S	O	N	E	Commentaires
d O	♠ R4 4P O +1	-	2C	x	-	<p>X=15H(ou 14 beaux) avec quatre à C, sinon 18H(ou 17 beaux), contre toute distribution. 2SA=Mini cue-bid, 8-9H avec ou sans arrêt C. 3K=Baron, dans la meilleure des mineures, pour savoir si Ouest possède quatre cartes à P. Sur l'entame de l'As de C et au vu des 2 cartes au mort, Sud montre sa parité, le 3C. Nord tire son RC et rejoue le 10K pour ne rien donner. On prend en main et on joue la DP pour le RP, l'As du mort. Il faut alors jouer P pour le 9P(impasse au 10P). On purge le dernier atout et on compte les points montrés par Nord, 7 à C et 3 à P. La DT se trouve en Sud et certainement pas seconde car il a montré seulement 3 cartes à P et à C. C'est la théorie des places vacantes. On tire l'As de T, on présente le VT pour la Dame de Sud, le 10T s'écrase en Nord. C'est un super "Buffalo"</p>
v T	♥ AR8752 Entame VT	-	2SA	-	3K	
	♦ 1098	-	3P	-	4P	
	♣ 105					
♠ DV93	♠ N ♠ A875					
♥ 104	♥ O ♥ D6					
♦ R2	♦ E ♦ A765					
♣ R9874	♣ S ♣ AV3					
	♠ 1062					
	♥ V93					
	♦ DV43					
	♣ D62					

DONNE N°5		S	O	N	E	Commentaires
d N	♠ A852 3K S =	-	-	-	-	<p>Sur le 2SA de Nord, 3K décrit un bicolore faible. Discipliné, Nord sort le carton vert. Avec une main plus forte il aurait transité par une 4ème couleur forcing. Avec une forte opposition dans la 1ère couleur de l'ouvreur, l'entame atout s'impose pour limiter les coupes des C au mort. Est prend de l'As et rejoue atout, bien sûr. Cette défense d'acier fait qu'on ne pourra couper qu'un C. On devra donc en concéder un pour libérer le cinquième et se</p>
v NS	♥ R Entame 2K	1C	-	1P	-	
	♦ R97	2K	-	2SA	-	
	♣ V9742	3K	-	-	-	
♠ R974	♠ N ♠ D106					
♥ D1085	♥ O ♥ V63					
♦ 82	♦ E ♦ A54					

♣ D63	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> S </div>	♣ R1085	<p>contenter de neuf levées. <i>Sur une autre entame, on aurait coupé deux C au mort pour aligner dix ou onze levées. D'une façon générale, bicolore nommé par le déclarant, surtout bicolore nommé non fitté, il faut essayer d'entamer atout..... Une phrase parmi tant d'autres....</i></p>
	♠ V3 ♥ A9742 ♦ DV1063 ♣ A		

DONNE N°6			<u>Commentaires</u>
d E	♠ R1032 6K E =	S O N E	1K puis 3T=Bicolore à saut, forcing de manche.
v EO	♥ A1095 <i>Entame 8T</i>	- 1C - 3T	3K=Le fit.
	♦ 4	- 3K - 3P	3P=Force à P
	♣ 10432	- 3SA - 4T	3SA=Solide arrêt à C.
♠ 96	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> N </div>	- 4K - 4P	4T=Contrôle.
♥ RD84	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> O </div>	- 4SA - 5T	4P=Contrôle. On ne pose pas le Blackwood avec une chicane.
♦ RD7	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> E </div>	- 6K	5T=Trois ou zéro clé(s)
♣ D965	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> S </div>		La ligne de jeu de couper un P au mort présente deux inconvénients: on ne peut pas purger les atouts et surtout le 8T est certainement un singleton. On prend l'entame de l'As de T, on purge les atouts en finissant au mort et on présente le RC. -Si Nord couvre, on coupe et on défausse un P sur la DC. -Si il ne couvre pas, on défausse un P et le 2ème sur la DC.
	♠ AV7 ♥ - ♦ AV10962 ♣ ARV7 ♠ D854 ♥ V7632 ♦ 853 ♣ 8		

DONNE N°7			<u>Commentaires</u>
d S	♠ V10842 3TE +1	S O N E	1C - 2C -
v T	♥ RDV <i>Entame RK</i>	- 2SA - 3T	Une intervention par 2K en Ouest avec une vilaine couleur 5ème n'aura jamais ma bénédiction. En revanche, le réveil par 2SA, appel aux mineures même 5/4 s'impose.
	♦ V96		A la carte, une fois n'est pas coutume, pas de souci dès que les atouts sont bien répartis et que les gros honneurs à K sont bien placés.
	♣ 52		Si Sud joue 2C, l'entame du RT suivi du 6P indique un singleton dans cette 2ème couleur jouée. La défense encaissera deux coupes P et six levées à l'arrivée.
♠ 6	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> N </div>		
♥ 865	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> O </div>		
♦ D8732	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> E </div>		
♣ ARD4	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> S </div>		
	♠ A973 ♥ A2 ♦ 1054 ♣ V1086 ♠ RD5 ♥ 109743 ♦ AR ♣ 973		

DONNE N°8			<u>Commentaires</u>
d O	♠ DV108 4C O +2	S O N E	1C x 2SA
v P	♥ V <i>Entame DP</i>	- 4C	Après le contre de Nord, 2SA est un Truscott qui promet 11-12S. Certes, la main de Ouest vaut maintenant 21S mais les points de la défense sont juste derrière....quoique.....j'en connais que rien n'arrête... 4C est raisonnable mais la recherche du chelem ne serait pas scandaleuse.
	♦ RV82		On connaît tous les points de la défense en Nord dont le RK. Il faut donc préparer une élimination -rendement de main que vous maîtrisez maintenant à la perfection, à force de....)
	♣ RD96		As de P, T pour l'As, T coupé, C pour la DC, T coupé. P pour le RP, T coupé. On purge le dernier atout et on joue le 9P, carte importante. Nord couvre du 10P mais on défausse un K du mort. Nord devra jouer K sous son RK ou coupe et défausse.
♠ A92	<div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> N </div>		
♥ AR8762	<div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> O </div>		
♦ AD3	<div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> E </div>		
♣ 3	<div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> S </div>		
	♠ R4 ♥ D1094 ♦ 654 ♣ A852 ♠ 7653 ♥ 53 ♦ 1097 ♣ V1074		

DONNE N°9			<u>Commentaires</u>
d N	♠ 74 3SA N +4	S O N E	3SA
v EO	♥ 82 <i>Entame DP</i>		3SA=Gambling, une mineure septième ou huitième affranchie sans As ou roi extérieur.
	♦ ARD7653		Sud sait qu'il y a 11 levées certaines. Faut-il demander le chelem?
	♣ D8		Si le chelem se joue sur une impasse (ici, à C) ce n'est pas un bon chelem...
♠ R962	<div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> N </div>		Pour ceux qui ont demandé 3SA, 11 levées à pousser, sans l'impasse C.
♥ 954	<div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> O </div>		Pour les grands aventuriers, on prend de l'As de P. On surprend le VK de l'As de K et on fait l'impasse de nécessité à C... Ouf!!!! On tire l'As de T en coup de Vienne, on défile maintenant les K. A quatre cartes de la fin, Est a gardé la DC 3ème et le RT. Sur le dernier K, Est est mort car il doit se séparer de son RT ou d'un C.
♦ 8	<div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> E </div>		Ce n'est pas le coup le plus facile de la journée.....
♣ V10942	<div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block;"> S </div>		
	♠ DV108 ♥ D1076 ♦ 2 ♣ R765 ♠ A53 ♥ ARV3 ♦ V1094 ♣ A3		

DONNE N°10			<u>Commentaires</u>
d E	♠ R73 3SA N +3	S O N E	1C
v T	♥ R65 <i>Entame DC</i>	3C - 3SA	3C=Au moins huit levées de tête, unicolore mineur. Partenaire, as-tu un arrêt à C?
	♦ D1032		3SA=Oui.

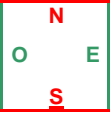
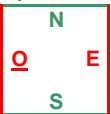
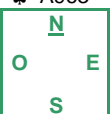
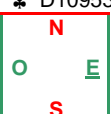
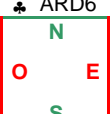
<p>♠ 9842 ♥ 987 ♦ V9876 ♣ 3</p> <p style="text-align: center;">♣ V102</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ D65 ♥ ADV42 ♦ R4 ♣ 764</p> <p>♠ AV10 ♥ 103 ♦ A5 ♣ ARD985</p>	N	O E	S	<p><i>On prend l'entame avec le RC et on compte les points. Il y a 13H dehors. Ouest a donc 1H maximum. On fait l'impasse à la DP affichée en Est. On tire les deux P maîtres. Est a fourni trois fois à P. On tire tous les T... en défaussant deux C et un K de sa main. On regarde les défausses en Est qui pour protéger son RK, doit jeter trois C. A trois cartes de la fin, ce même Est a donc gardé son As de C et le RK second. On pose délicatement le 10C sur la table. Est, en main, doit rejouer K. On laisse, bien sûr, filer vers la DK. 12 levées et on ne doit pas être très loin du top!!</i></p>
N				
O E				
S				

<p>DONNE N°11</p> <p>d S v P</p> <p>♠ V97 4P S-1 ♥ 863 Entame AC ♦ RD ♣ ARDV6</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ 10 ♥ 109 ♦ V9843 ♣ 109872</p> <p>♠ AR86543 ♥ 54 ♦ 76 ♣ 53</p>	N	O E	S	<p style="text-align: center;">S O N E 3P 4C 4P</p> <p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>3P=Barrage 4C=Pour les gagner. 4P=A l'attaque! Ouest tire AC, RC sur lesquels il a vu en Est le 10C et le 9C qui sont éloquentes. Il tire l'As de K.... Quand les couleurs secondaires sont sans espoir, il faut songer à l'atout. Ouest doit rejouer.... le 2C afin d'obliger Est à couper... des fois qu'il aurait le 10P ou le 9P. Bel uppercut ici. La DP se fera grâce à cette excellente défense.</p>
N				
O E				
S				

<p>DONNE N°12</p> <p>d O v NS</p> <p>♠ RD10 4P E = ♥ V8 Entame DT ♦ 10983 ♣ A987</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ V8743 ♥ R74 ♦ AR54 ♣ 6</p> <p>♠ 92 ♥ D10932 ♦ V2 ♣ DV102</p>	N	O E	S	<p style="text-align: center;">S O N E 1T - 1P - 1SA - 2T - 2C - 4P</p> <p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>2T=Roudi 2C=3 cartes à P, 12-13H 4P=Avec les 13S et des top cartes. On coupe le 2ème T et on donne un coup à blanc à P. Nord prend et rejoue le RP pour l'As du mort. On coupe le dernier T, on remonte au mort par l'As de C et on coupe le dernier T avec le dernier atout. On tire le RC, la DK, l'As de K et le RK. On coupe alors le dernier K du mort afin de réaliser 10 levées.</p>
N				
O E				
S				

<p>DONNE N°13</p> <p>d N v T</p> <p>♠ D76 1SA S +2,+3 ♥ 63 Entame 9C ♦ 109754 ♣ A42</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ V108 ♥ RDV72 ♦ R6 ♣ R83</p> <p>♠ AR ♥ A1085 ♦ ADV ♣ 10976</p>	N	O E	S	<p style="text-align: center;">S O N E - - 1C</p> <p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>On prend le VC de l'As. Est est favori pour posséder le RK second ou troisième mais on n'a pas deux remontées pour faire deux fois l'impasse. Et de toute façon les K vont bloquer..... On tire As de P, RP, AK et DK. Est prend et quoiqu'il joue, on prend la main, soit à C, soit à T. Quand on sera au mort avec l'As de T, on joue la DP sur laquelle on jette..... le VK. On peut maintenant défiler allégrement les K. Une p'tite remarque. Si Est rejoue T après son RK---->9 levées. Si Est tire RC, DC et C après son RK----->10 levées car on fera le 10C en plus.</p>
N				
O E				
S				

<p>DONNE N°14</p> <p>d E v P</p> <p>♠ 86 4C O +2 ♥ RV3 Entame VT ♦ 742 ♣ V10853</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ V9754 ♥ A1072 ♦ V65 ♣ 2</p> <p>♠ D1032 ♥ 65 ♦ R108 ♣ D976</p>	N	O E	S	<p style="text-align: center;">S O N E - - -</p> <p style="text-align: right;"><u>Commentaires</u></p> <p>2T puis 2SA=22-23H 3T=On fait toujours un Stayman avec un 5/4 majeur. On prend l'entame de l'As et on visionne le schéma AD109 à C. Il faut faire la double impasse. On joue donc la DC pour le RC et l'As de C. On rejoue C pour le 9C pris par le Valet. Nord peut rejouer C pour ne rien donner. On prend du 10C et on pose le VK sur la table. On prend le RK de Sud. On joue le RT et on coupe le 3ème T. Et maintenant on fait l'impasse au 10K.... qui marche. Les K étant 3/3 on réalise 12 levées.</p>
N				
O E				
S				

<p>DONNE N°15</p> <p>d S ♠ V982 3TE = v NS ♥ D10742 Entame 8C ♦ R105 ♣ D</p> <p>♠ AR63 ♠ 754 ♥ AR3 ♥ 5 ♦ 82 ♦ V943 ♣ A752 ♣ 109643</p> <p>♠ D10 ♥ V986 ♦ AD76 ♣ RV8</p> 	<p><u>S</u> O N E</p> <p>1K x 1C - 2C x - 3T</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>Sur 2C, Ouest relance les enchères par contre, puis sur 3T, tout le monde devrait passer. Si Sud défend à 3C le carton rouge devrait fuser. Pour assurer le contrat on doit prendre l'entame et jouer K tout de suite pour préparer les coupes au mort. Sud prend et rejoue C, pris de l'As sur lequel on défause un P, puis de nouveau K. On encaissera ensuite l'As d'atout pour finir en double coupe. Si c'est Nord qui prend le premier K afin de rejouer atout, on laisse filer pour couper les communications. Huit levées seulement à l'atout C.</p>
<p>DONNE N°16</p> <p>d O ♠ AR82 3SA N+1 v EO ♥ RV3 Entame 8C ♦ R8743 ♣ D</p> <p>♠ D1093 ♠ V7 ♥ D954 ♥ 10872 ♦ 10 ♦ DV96 ♣ V654 ♣ A32</p> <p>♠ 654 ♥ A6 ♦ A52 ♣ R10987</p> 	<p><u>S</u> <u>O</u> N E</p> <p>- - 1K - 2T - 2SA - 3SA</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2T=Meilleur que 2SA car on ne veut pas recevoir l'entame avec les As et rien à P. 2T est forcing pour le partenaire et auto-forcing. 2SA=14H minimum et des tenues en majeures. On prend la DC avec le RC. On a 6 levées de tete. On a un œil sur les K mais les T sont liés. On joue donc la DT que l'on surprend du RT. On aura toujours deux remontées, l'As de C et l'As de K pour aller chercher les T affranchis.</p>
<p>DONNE N°17</p> <p>d N ♠ D5 4PO+1 v P ♥ RD1043 Entame RC ♦ 86 ♣ A963</p> <p>♠ AV82 ♠ R10763 ♥ A9 ♥ 765 ♦ A1093 ♦ RV72 ♣ R52 ♣ 4</p> <p>♠ 94 ♥ V82 ♦ D54 ♣ DV1087</p> 	<p><u>S</u> O <u>N</u> E</p> <p>- - - - - 1SA - 2T - 2P - 4P</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2T=Avec 7H, 5 cartes à P et un singleton, il faut toujours faire un Stayman. 4P=La main de Est vaut maintenant 11S. Aucun souci pour demander la manche. On prend l'entame de l'As de C. On tire l'As de P, Le RP. Pour faire 11 levées, il faut trouver la DK. Une couleur nous embete, on n'en joue pas. Deux façons de résoudre ce problème, une élimination-rendement de main, ici, impossible ou aller glaner des informations. On joue T vers le RT pris par l'As de Nord qui rejoue DC et C coupé. Quelques secondes de réflexion..... On compte les points montrés par Nord, cinq à C, un à P et quatre à T. Or, il a passé d'entrée----->La DK se trouve en Sud.</p>
<p>DONNE N°18</p> <p>d E ♠ R3 3SA E+1 v NS ♥ D983 Entame 10P ♦ 63 ♣ D10953</p> <p>♠ A85 ♠ V74 ♥ AR1065 ♥ 4 ♦ D84 ♦ AV10952 ♣ 62 ♣ AR7</p> <p>♠ D10962 ♥ V72 ♦ R7 ♣ V84</p> 	<p><u>S</u> O N <u>E</u></p> <p>- - 1K - 1C - 2K - 2P - 2SA - 3SA</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2K=12-16HL et six cartes. 2P=3ème couleur forcing, cinq cartes à C ou problème à T pour déclarer les SA. L'entame P est dangereuse si l'impasse au RK échoue. Le risque est que Nord prenne l'entame de la DP ou du RP et en rejoue, affranchissant la couleur de son partenaire. Il faut prendre de l'as de P tout de suite. -Si les P sont 4/3, on donnera au plus trois P et un K. -S'ils sont 5/2, la couleur sera bloquée par l'honneur second car, avec Roi-Dame-10, Sud aurait entamé du RP. On fera ainsi 10 levées.....</p>
<p>DONNE N°19</p> <p>d S ♠ AD32 3SA N = v EO ♥ AD2 Entame 7C ♦ D3 ♣ ARD6</p> <p>♠ R107 ♠ V98 ♥ V9 ♥ R10876 ♦ A764 ♦ 82 ♣ V985 ♣ 1042</p> <p>♠ 654 ♥ 543</p> 	<p><u>S</u> O N E</p> <p>- - 2T - 2K - 2SA - 3SA</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2T puis 2SA=22-23H 3SA=Nous avons les points et la longue à K.... On prend l'entame de la DC. La situation est grave mais pas désespérée. On sait que la défense va duquer dès qu'on va jouer sur les K...Réflexion. On joue le 3K vers le 9K qui tient, bien sur. Seul espoir, les P... On joue P vers la DP qui tient, As de P et P. Les P étant 3/3 avec le RP placé, on réalise 9 levées. C'était un contrat à..... 18%....</p>

♦ RV1095 ♣ 73		
------------------	--	--

DONNE N°20 d O ♠ V1095 3SA S +1 v T ♥ D2 Entame 6C ♦ R105 ♣ RV73 ♠ A84 N ♠ 7632 ♥ AV964 O ♥ 87 ♦ 84 E ♦ V9632 ♣ A65 S ♣ 109 ♠ RD ♥ R1053 ♦ AD7 ♣ D842	S <u>O</u> N E x - - - 1SA - 3SA	<u>Commentaires</u> X=Contre de réveil,d'appel. 1P=Jusqu'à 11H après un contre de réveil. 1SA=14-16H. 3SA=On va jouer à cartes découvertes. Si on fournit le 2C du mort ,on fera le 10C,mais Nord,qui possède les trois As manquants du fait de son ouverture,aura le temps d'affranchir ses C avant qu'on puisse réaliser neuf levées. En revanche,si on prend l'entame de la DC,on pourra tranquillement affranchir les T et les P et faire dix levées sans problème.
--	--	---

DONNE N°21 d N ♠ V95 3K O = v NS ♥ RD986 Entame RC ♦ RDV ♣ 109 ♠ 102 N ♠ AR73 ♥ 1075 O ♥ 43 ♦ 97542 E ♦ A63 ♣ D82 S ♣ AR74 ♠ D864 ♥ AV2 ♦ 108 ♣ V653	S <u>O</u> N E 2C - - x - 3K	<u>Commentaires</u> Le recontre en Est indique une main de 2ème zone.Mais l'enchère négative en Ouest est un sérieux coup de frein. Si Nord défend à 3C alors qu'il est vulnérable.....Est devra contrer au nom de ses cinq cartes clef. Après le RC,Nord doit rejouer le RK,espérant priver le déclarant d'une éventuelle coupe C au mort.On laisse passer et Nord insiste à l'atout.On prend de l'As de K.On joue As et Roi de P,P coupé,T pour l'As et on coupe le dernier P.Ensuite,DT,RT et T coupé.Ainsi,Nord ne pourra prétendre qu'à ses quatre levées rouges. Si Nord joue à l'atout C,la défense devrait trouver rapidement six levées en découvrant la coupe P en Ouest.
--	--------------------------------------	---

DONNE N°22 d E ♠ 109762 3SA E +1 v EO ♥ V954 Entame 5K ♦ 104 ♣ 87 ♠ RD53 N ♠ A4 ♥ A82 O ♥ R763 ♦ D3 E ♦ V976 ♣ AD104 S ♣ V92 ♠ V8 ♥ D10 ♦ AR852 ♣ R653	S <u>O</u> N E 1K x - 2C - 3K - 3SA	<u>Commentaires</u> 2C=8-10H,4 cartes à C. 3K=Avec ses 17H,Ouest relance les enchères par un cue bid. 3SA=Est montre sa tenue K. On capture le 10K de Nord avec le VK.On connaît 2H maximum en Nord. On impasse le RT de Sud et on réalise quatre levées dans cette couleur. On rejoue K pour le RK de Sud.Celui-ci doit résister à la tentation d'encaisser son AK et rejouer simplement le VP.On ne fera alors que 10 levées:trois P,deux C,un K, et quatre T.
--	---	--

DONNE N°23 d S ♠ V985 4C O +2 v T ♥ 32 Entame 5K ♦ 9542 ♣ V94 ♠ 3 N ♠ AD102 ♥ D954 O ♥ RV106 ♦ R3 E ♦ A76 ♣ AD8762 S ♣ 105 ♠ R764 ♥ A87 ♦ DV108 ♣ R3	S <u>O</u> N E 1K 2T - 2K - 2C - 4C	<u>Commentaires</u> 2T=6 cartes à T,11H minimum. 2K=Cue bid,à la recherche du meilleur contrat. 4C=Pas de souci pour demander la manche. On prend l'entame de l'As de K.La couleur 6ème à T est exploitable.On fait l'impasse au RT(pratiquement affiché en Sud).On tire l'As de T,T coupé GROS.Sud surcoupe mais la défense ne fera plus rien car on purgera les atouts et les T sont affranchis.
---	---	--

DONNE N°24 d O ♠ R1076 4P N +1 v P ♥ R103 Entame VK ♦ D3 ♣ AD65 ♠ D52 N ♠ 84 ♥ D62 O ♥ 54 ♣	S <u>O</u> N E 2T - 4P	<u>Commentaires</u> 2T=Landy atténué en réveil,2 points en moins par rapport à un Landy traditionnel.Ici,5/4 majeur et 9H. 4P=La main de Nord prend un volume important.Pas de souci pour demander la manche. Compte de points.Est a 2H maximum.Après l'entame,il n'en a plus qu'un. On joue donc à cartes découvertes.On coupe le 3ème K,on remonte au
---	-----------------------------	---

♦ AR54 ♣ RV10		♦ V1092 ♣ 87432 ♠ AV93 ♥ AV987 ♦ 876 ♣ 9	mort par l'As de P ,on joue P pour le 10P et on tire le RP.On retourne au mort par l'As de C et on joue C pour le 10C.On tire le RC sur lequel la DC s'écrase.On joue As de T,T coupé et on finit par les C affranchis. 11 levées.
------------------	--	---	---

DONNE N°25 d N v EO	♠ RV5 ♥ D62 ♦ AV1096 ♣ R7 ♠ 72 ♥ V1094 ♦ 842 ♣ V1082 ♠ 863 ♥ R853 ♦ R5 ♣ AD63 ♠ AD1094 ♥ A7 ♦ D73 ♣ 954	4P S = Entame VC	S O N E 1P - 1SA - 2T - 2P - 4P	<u>Commentaires</u> X=Avec l'ouverture et 7 cartes en majeures. 1SA=12-14H. 2T=Roudi. 2P=Fitté,maxi.Dans un certain système on pourrait dire 3T,fitté,maxi et un gros honneur à T. On connait toutes les grosses pièces en Est après son contre.Il faut éviter de donner la main à Ouest qui traverserait le RT.On joue la DC prise du RC en Est...et on duque ce RC.Est pourra retourner ce qu'il veut On purge les atouts,on tire l'As de K car on ne fait jamais une impasse qui ne marche pas.On rejoue K pour le Roi d'Est qui va tirer son As de T. 10 levées dans l'escarcelle.
----------------------------------	--	---------------------	--	---

DONNE N°26 d E v T	♠ - ♥ 976 ♦ RD76 ♣ DV9765 ♠ 1053 ♥ A1083 ♦ A852 ♣ R4 ♠ AR8642 ♥ DV4 ♦ 3 ♣ A32 ♠ DV97 ♥ R52 ♦ V1094 ♣ 108	4P E +2 Entame VK	S O N E - 3P - 4P	<u>Commentaires</u> 3P ou 2SA fitté en Ouest. 4P=Sage conclusion...mais le chelem n'est pas loin..... On prend l'entame et on joue atout pour le RP....ça coince;apparemment il y a deux perdantes à P....quoique...Il faudrait forcer Sud à jouer P.Pour cela,un raccourcissement d'atout est nécessaire en encaissant tous ses honneurs.Le 4C pour le 10C,K coupé.La DC pour le RC et l'As de C,K coupé.On joue le VC,le 3T pour le RT,dernier K coupé.On joue l'As de T, le VT.Sud coupe au-dessus du mort mais ne peut que rejouer P sous sa Dame,offrant les deux dernières levées sur un plateau.
---------------------------------	---	----------------------	----------------------	--

DONNE N°27 d S v P	♠ A52 ♥ 64 ♦ ARV64 ♣ AD2 ♠ RDV10876 ♥ 102 ♦ 7 ♣ V93 ♠ 4 ♥ V9875 ♦ D85 ♣ R1075 ♠ 93 ♥ ARD3 ♦ 10932 ♣ 864	3SA N +1 Entame 4P	S O N E - 3P 3SA -	<u>Commentaires</u> 3SA=Je demande le contrat que j'ai envie de jouer,le contre étant inadapté avec deux cartes à C. Le 4P est un singleton,bien sur.On prend l'entame,on tire As de K ,RK et petit K pour la Dame en Est qui rejoue C.As de C,les deux K maitres,Est gardant le RT second et quatre C.On joue alors RC,DC et C pour Est qui fera ses deux C mais sera condamné à rejouer T vers la fourchette As-Dame de T pour 10 levées.
---------------------------------	--	-----------------------	-----------------------	---

DONNE N°28 d O v NS	♠ A1082 ♥ A ♦ R642 ♣ AD32 ♠ 6 ♥ RDV9753 ♦ D83 ♣ 104 ♠ DV ♥ 1064 ♦ V975 ♣ RV97 ♠ R97543 ♥ 82 ♦ A10 ♣ 865	4P S +2 Entame RC	S O N E 3C x - 4P	<u>Commentaires</u> 4P=Avec 10-11S et l'assurance d'un fit au moins neuvième,Sud doit imposer la manche,le contre de son partenaire promettant un minimum de 16DH. Le RT sera souvent mal placé.Il faut donc forcer Est à jouer T.On purge les atouts,on coupe un K en main et un C au mort.On joue le dernier K en défaussant un T de sa main,perdante sur perdante.Est ne peut que rejouer C en coupe et défausse ou T dans la fourchette As-Dame du mort
----------------------------------	--	----------------------	-------------------------	---

DONNE N°29 d N v T	♠ 962 ♥ ARD104	3P E +1 Entame 3C	S O N E 2C 2P - 3T	<u>Commentaires</u> 1P=8-16H. 3T=Enchère d'essai avec ses 16S et les honneurs groupés.
---------------------------------	-------------------	----------------------	-----------------------	--

<p>♠ D103 ♥ 8652 ♦ RV1053 ♣ 9</p>	<p>♦ A7 ♣ 853</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ 85 ♥ V73 ♦ D84 ♣ RV1062</p>	N	O E	S	<p>♠ ARV74 ♥ 9 ♦ 962 ♣ AD74</p>	<p>- 3P</p>	<p>3P=Coup de frein. Nord prend l'entame et voyant le singleton T, rejoue atout. On prend de l'As et on affranchit les K en jouant petit vers le VK. Que Nord prenne ou non, on réalisera 10 levées, cinq P, quatre K et un T. Si on coupe les T perdants, on ne fera que neuf levées.</p>
N							
O E							
S							

<p>DONNE N°30</p> <p>d E v P</p> <p>♠ V83 ♥ 1032 ♦ V974 ♣ 1098</p> <p>♠ 9654 ♥ 764 ♦ R53 ♣ 632</p>		<p>♠ V83 ♥ 1032 ♦ V974 ♣ 1098</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ D1072 ♥ 95 ♦ 108 ♣ RD754</p>	N	O E	S	<p>♠ AR ♥ ARDV8 ♦ AD62 ♣ AV</p>	<p>S O N E</p> <p>2C - 2K - 3C - 3C - 4C - 4SA - 5K - 6C</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2K=Forcing de manche. 2C=Moins de 8H, pas d'As. 3C=Couleur 5ème. 4C=Fit 4SA=Appel aux rois. 5K=Ici un Roi. On prend l'entame de l'As. Si les K sont 4/2 (48% des cas) on risque de chuter si on purge les atouts. On joue donc deux fois atout seulement et on joue le RK, l'As de K, la Dame de K en espérant que le détenteur du dernier atout possède aussi le dernier K. On peut ainsi couper le 4ème K sans être surcoupé. C'est la manœuvre du Dr Guillemard... Du déjà vu... En jouant ainsi, on gagne aussi avec les K 3/3.</p>
N								
O E								
S								

<p>DONNE N°31</p> <p>d S v NS</p> <p>♠ AR9532 ♥ A43 ♦ 53 ♣ R9</p> <p>♠ V10864 ♥ V7 ♦ RV2 ♣ A74</p>		<p>♠ AR9532 ♥ A43 ♦ 53 ♣ R9</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ D ♥ R109862 ♦ A874 ♣ D3</p>	N	O E	S	<p>♠ 7 ♥ D5 ♦ D1096 ♣ V108652</p>	<p>S O N E</p> <p>2C - 2SA 3C - 4C</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2C=Ouverture tout à fait correcte avec 11H, certes, mais deux Dames dans le désert. 2SA=Relai fitté. La règle des 17, nombre de points plus nombre d'atouts est respectée. 3C=Maximum mais vilaine couleur dans un certain système. L'enchère aurait pu être 3K dans le système standard. On prend l'entame de la Dame de P. On tire RC, on joue le... 6C pour l'AC. On défausse deux K sur l'AP et le RP. On coupe le 3P avec le... 8C. On joue le 3T pris par l'AT de Ouest. On prend le retour K de Ouest qui craint des défausses sur les P du mort. Ensuite T pour le RT, P coupé et on pose le 2C sur la table, pour le 4C du mort et on défausse un 3ème K sur le P affranchi. Importance des petites cartes au bridge pour les communications.</p>
N								
O E								
S								

<p>DONNE N°32</p> <p>d O v EO</p> <p>♠ 3 ♥ D864 ♦ R9863 ♣ R105</p> <p>♠ A105 ♥ R73 ♦ AV72 ♣ 964</p>		<p>♠ 3 ♥ D864 ♦ R9863 ♣ R105</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ DV764 ♥ A10 ♦ 10 ♣ AV732</p>	N	O E	S	<p>♠ R982 ♥ V952 ♦ D54 ♣ D8</p>	<p>S O N E</p> <p>1K - 1C 2K - 3T</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2K=Bicolore 5/5 P/T. Ouest prend l'entame et rejoue K (difficile de jouer T ou P) pris du RK sur lequel on défausse le 10C. On joue P pour le RP de Est qui rejoue C. P coupé, K coupé, P coupé, K coupé, P coupé, C coupé. On joue la DP coupée par Ouest et on attend avec la fourchette As-V de T... 10 levées.</p>
N								
O E								
S								

<p>DONNE N°33</p> <p>d N v P</p> <p>♠ V5 ♥ V1092 ♦ 953 ♣ 10842</p> <p>♠ 109432 ♥ AR65 ♦ AR7 ♣ 3</p>		<p>♠ V5 ♥ V1092 ♦ 953 ♣ 10842</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ AR8 ♥ D73 ♦ DV106 ♣ A96</p>	N	O E	S	<p>♠ D76 ♥ 84 ♦ 842 ♣ RDV75</p>	<p>S O N E</p> <p>1SA 2T - 2P</p>	<p><u>Commentaires</u></p> <p>2T= Landy, appel aux majeures pour ceux qui jouent cette convention. Si Sud entame atout en jouant deux fois atout, on chute de un. Sur une autre entame, par exemple DK, on prend et on joue T (l'As de T est connu en Sud). Quoiqu'il joue on remontera au mort par la coupe C ou par la DP (si Sud rejoue atout et atout) On aura deux défausses sur les T. Essayez d'entamer atout lorsque l'adversaire a nommé un bicolore, surtout non fitté.</p>
N								
O E								
S								

DONNE N°34		S	O	N	E	<u>Commentaires</u>
d E	♠ RV64 4C E +2				1C	2SA=Bicolore mineur,5-6 perdantes maximum. La suite des enchères est en principe sans histoire...meme si Est peut avoir quelques velléités avec ses 19S. On connait 3 cartes en majeur en Sud.On tente l'impasse T à la 2ème levée,on tire l'As de T,K coupé,puis AC-RC,T coupé et K coupé.On joue alors P pour le....9P.Nord en main devra rejouer P pour la DP du mort ou K en coupe et défausse.
v NS	♥ V5 Entame RK	2SA	3C	-	4C	
	♦ 8643					
	♣ 1074					
♠ D1095	♠ A72					
♥ D1083	♥ AR9762					
♦ 1052	♦ A					
♣ AD	♣ 852					
	♠ 83					
	♥ 4					
	♦ RDV97					
	♣ RV963					

DONNE N°35		S	O	N	E	<u>Commentaires</u>
d S	♠ V74 3SA O =	-	1T	-	1P	2K=3ème couleur forcing qui ne garantit pas 5 cartes à P. 2P=3 cartes à P,main de 1ère zone. 3T=4 cartes à P seulement,désir de jouer 3SA mais problème à C. Pas de souci à la carte.Une fois n'est pas coutume.....)
v EO	♥ A542 Entame 2C	-	2T	-	2K	
	♦ D1098	-	2P	-	3T	
	♣ 86	-	3SA			
♠ 982	♠ AR63					
♥ R3	♥ 97					
♦ R5	♦ V642					
♣ RDV972	♣ A103					
	♠ D105					
	♥ DV1086					
	♦ A73					
	♣ 54					

DONNE N°36		S	O	N	E	<u>Commentaires</u>
d O	♠ D1072 4C N +2			-	1SA	2T=Stayman avec un 5/4 majeur. 2SA=2 majeures 4èmes. 4T=Transfert pour les C car un fit 4/4 est supérieur à un fit 5/4. On purge les atouts et on présente la DP.L'impasse marche et on défausse le 3K sur le 5ème P du mort.On joue la DT prise par Est qui rejoue T pour le RT et une défausse K au mort.II ne restera plus qu'à couper un T au mort et un K de sa main. Si on joue 4P on ne fera que 11 levées.Tirez vous-meme les conclusions. ...
v T	♥ ARV6 Entame 5C	2T	-	2SA	-	
	♦ A3	4T	-	4C		
	♣ R54					
♠ 8	♠ R54					
♥ D98	♥ 54					
♦ 109872	♦ R54					
♣ 10976	♣ AV832					
	♠ AV963					
	♥ 10732					
	♦ DV6					
	♣ D					

DONNE N°37		S	O	N	E	<u>Commentaires</u>
d N	♠ 542 4P O =		1P	-	2K	2K=Avec 14S,on passe par un relai à 2K. 2P=12-14H. On a échappé à l'entame C mais il ne faut pas donner une autre chance à la défense.Il faut donc éviter que Nord ne reprenne la main.On couvre donc le VT de la DT et on...duque le RT de Sud.Sud rejoue T.On purge les atouts et on fait l'impasse au RK.Sud prend mais le RC est protégé. On ne perdra qu'une levée à C.
v NS	♥ V642 Entame AC	-	2P	-	4P	
	♦ 32					
	♣ V1098					
♠ AD1076	♠ RV8					
♥ 975	♥ R8					
♦ DV6	♦ A10975					
♣ A5	♣ D64					
	♠ 93					
	♥ AD103					
	♦ R84					
	♣ R732					

DONNE N°38		S	O	N	E	<u>Commentaires</u>
d E	♠ A976 5T N =				1P	2SA=Bicolore mineur. 4T=Un bon fit quatrième et un As méritent un effort. On prend l'entame et on s'attaque à l'affranchissement des K. K pour l'As,K coupé,atout pour le Valet,K coupé,atout pour la Dame puis l'As,Roi de K et K.On ne perdra que 2 levées à C.
v EO	♥ 10853 Entame RP	2SA	-	4T	-	
	♦ 4	5T				
	♣ R853					
♠ V82	♠ RD1053					
♥ R62	♥ AD74					
♦ D1065	♦ V93					
♣ 1074	♣ 2					
	♠ 4					

